

ПОЛОЖЕНИЕ О
ПРОВЕДЕНИИ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ
СРЕДИ СОТРУДНИКОВ ПРОМЫШЛЕННЫХ ПРЕДПРИЯТИЙ
И УЧАЩИХСЯ ВУЗОВ ПРОФИЛЬНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ
ГОРОДА МОСКВЫ -
СПАРТАКИАДА «МОСПРОМ» 2022

МОСКВА 2022

Оглавление

Введение	3
1. Общие положения	4
2. Этапы, сроки проведения и условия выхода в финальный этап Спартакиады.	7
3. Организация и руководство.	9
4. Требования к участникам и условия их допуска.	11
5. Условия проведения соревнований.	14
6. Судейство.	16
7. Условия подведения итогов и награждение.	17
8. Безопасность проведения соревнований.	18
Приложение №1. Спортивная программа турнира по легкой атлетике.	19
Приложение №2. Спортивная программа турнира по футболу.	20
Приложение №3. Спортивная программа турнира по баскетбол 3x3.	21
Приложение №4. Спортивная программа турнира по волейболу.	22
Приложение №5. Спортивная программа турнира по настольному теннису.	23
Приложение №6. Спортивная программа турнира по шахматы.	24
Приложение №7. Спортивная программа турнира по плаванию.	25
Приложение №8. Спортивная программа турнира по хоккею.	26
Приложение №9. Спортивная программа турнира по бильярду.	28
Приложение №10. Спортивная программа турнира по киберспорту.	30

Введение

Положение устанавливает общие принципы организации отборочных и финальных этапов соревнований Спартакиады «Моспром», единые требования к Участникам и Организаторам, обеспечивающим подготовку и проведение соревнований.

1. Общие положения

- 1.1. Программа Спартакиады включает в себя турниры в 10 видах спорта:
- футбол;
 - баскетбол 3х3;
 - волейбол;
 - плавание;
 - легкая атлетика;
 - шахматы;
 - настольный теннис;
 - бильярд;
 - киберспорт (FIFA 22, DOTA 2);
 - хоккей.
- 1.1.1. Каждый турнир разыгрывается в 2х лигах: Лиге Предприятий и Лиге Вузов.
- 1.1.2. Спортивные соревнования в Лиге Предприятий:
- смешанные команды: шахматы, волейбол, баскетбол 3х3, легкая атлетика, плавание, настольный теннис, киберспорт (FIFA 22, Dota 2), бильярд.
 - мужские команды: футбол, хоккей.
- 1.1.3. Спортивные соревнования в Лиге Вузов:
- смешанные команды: шахматы, легкая атлетика, плавание, настольный теннис, киберспорт (FIFA 22, Dota 2), бильярд.
 - мужские команды: футбол, волейбол, баскетбол 3х3, хоккей.
 - женские команды: волейбол, баскетбол 3х3.
- 1.2. Цели Спартакиады:
- Популяризация спорта и здорового образа жизни среди сотрудников промышленных предприятий и учащихся вузов профильной направленности города Москвы.
- Выявление самого спортивного промышленного предприятия и самого спортивного вуза профильной направленности города Москвы.
- Формирование положительного имиджа и кадрового потенциала, а также повышение престижа работы в промышленной сфере.
- Повышение навыков командной работы у участников.
- Повышение внимания работодателей к созданию условий для занятий физической культурой и спортом в трудовых коллективах.
- 1.3. Термины и определения:
- 1.3.1. Спартакиада «Моспром» (далее по тексту – «Спартакиада») – спортивное мероприятие, направленное на развитие и популяризацию спорта и здорового образа жизни среди сотрудников промышленных предприятий и учащихся вузов профильной направленности города Москвы, выявление лучших из них.
- 1.3.2. Промышленные предприятия (далее по тексту - «Предприятия») – юридические лица различных организационно-правовых форм, осуществляющие деятельность в сфере промышленности города Москвы.
- 1.3.3. Вузы профильной направленности (далее по тексту – «Вузы») – высшие учебные заведения города Москвы, обучающие профессиям в сфере промышленности.
- 1.3.4. СПО профильной направленности - учреждения среднего профессионального образования, входящие в структуру вуза.

- 1.3.5. Филиал вуза профильной направленности - обособленное структурное подразделение, входящее в структуру вуза.
- 1.3.6. Участник – сотрудник Предприятия или учащийся (студент / аспирант) Вуза.
- 1.3.7. Команда - группа Участников, представляющих свое Предприятие или Вуз.
- 1.3.8. Представитель команды (руководитель команды) – сотрудник Предприятия или учащийся/сотрудник Вуза, ответственный за регистрацию участников соревнований и взаимодействие со Спортивной дирекцией для участия команды в Спартакиаде.
- 1.3.9. Лига – группа команд, участвующих в соревнованиях Спартакиады и соревнующихся между собой.
- 1.3.9.1. Лига Предприятий – группа команд от Предприятий, участвующих в соревнованиях Спартакиады и соревнующихся между собой.
- 1.3.9.2. Лига Вузов – группа команд от Вузов, участвующих в соревнованиях Спартакиады и соревнующихся между собой.
- 1.3.10. Заявка команды – перечень Участников команды по видам спорта в соответствии с требованиями настоящего Положения.
- 1.3.11. Оргкомитет - коллегиальный орган, осуществляющий руководство и проведение очередной Спартакиады промышленных предприятий города Москвы и учащихся вузов профильной направленности, разработки планов мероприятий по проведению Спартакиады.
- 1.3.12. Спортивная дирекция – коллегиальный орган, осуществляющий технические и координационные функции спортивных соревнований Спартакиады.
- 1.3.13. Судейская коллегия по виду спорта – коллегиальный орган, включающий главного судью и судей по видам спорта, обеспечивающий спортивное судейство отборочных и финальных этапов соревнований Спартакиады.
- 1.3.14. Спортивная программа – перечень видов спорта и дисциплин, по которым проводятся соревнования Спартакиады.
- 1.3.15. Календарь соревнований – расписание спортивных мероприятий Спартакиады с указанием сроков.
- 1.3.16. Жеребьевка – процедура определения порядка проведения спортивных соревнований (игр, забегов, схваток и т.д.) и соперников в них.
- 1.3.17. Отборочный этап соревнований – спортивные соревнования Лиги Предприятий и Лиги Вузов за выход в финальный этап соревнований Спартакиады.
- 1.3.18. Финальный этап соревнований – спортивные соревнования Лиги Предприятий и Лиги Вузов среди команд в полуфинале и финале Спартакиады.
- 1.3.19. Мандатная комиссия – коллегиальный орган, осуществляющий специализированную процедуру проверки соответствия состава Участников и Команд отборочного и финального этапов Спартакиады, настоящему Положению и допуску их к соревнованиям.
- 1.3.20. Апелляционное жюри – коллегиальный орган, рассматривающий протесты команд и участников по возможному нарушению правил соревнований. В его состав входят Спортивный директор, главный судья Спартакиады, главный судья по виду спорта и координатор спортивных дисциплин.

- 1.3.21. Спортивно-дисциплинарный комитет (СДК) — орган, осуществляющий рассмотрение ситуаций и (или) событий, возникающих в ходе проведения матчей турнира по хоккею и связанных с дисциплинарными нарушениями со стороны Хоккеистов, Тренеров и других лиц команд по хоккею.
- 1.3.22. LAN, Local area network - Формат проведения игр Турнира по Киберспорту, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
- 1.3.23. bo1 (best-of-1) - Формат проведения игр в Турнире по Киберспорту между Участниками до победы в одной игре.
- 1.3.24. Дисциплина «Боевая арена» - дисциплина игры Dota2, в которой сражаются команды, состоящие из 4-5 человек. Каждый участник управляет своим персонажем с уникальными способностями. Главная цель игры — уничтожить главное здание команды соперников.
- 1.3.25. Круговая система – формат проведения игр, при которой каждый Участник соревнования поочередно встречается со всеми остальными Участниками в один или несколько кругов.
- 1.3.26. Олимпийская система - формат проведения игр, при которой Участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.
- 1.3.27. Официальный информационный портал Спартакиады «Моспром» 2022 - spartakiadamosprom.ru (далее – Сайт Спартакиады).

- 2. Этапы, сроки проведения и условия выхода в финальный этап Спартакиады.**
- 2.1. Спартакиада проводится в два этапа:**
- 2.1.1. Отборочный этап соревнований.
- 2.1.2. Финальный этап соревнований, включающий в себя полуфинал (волейбол и хоккей) и Финал.
- 2.2. Сроки проведения Спартакиады:**
- 2.2.1. Отборочный этап соревнований: с 16 июля по 11 сентября 2022 года.
- 2.2.2. Финальный этап соревнований: с 17 по 24 сентября 2022 года.
- 2.2.2.1. Полуфинал (волейбол и хоккей): 17 сентября 2022 года.
- 2.2.2.2. Финал: 24 сентября 2022 года.
- 2.2.2.3. Даты, время, места проведения отборочных соревнований и Календарь соревнований публикуются на сайте spartakiadamosprom.ru.
- 2.3. Условия выхода в финальный этап Спартакиады в видах спорта:**
- 2.3.1. Футбол.
Лига Предприятий: Команды, занявшие 1 и 2 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Команды, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.2. Баскетбол 3x3.
Лига Предприятий: Команды, занявшие 1 место в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Команды, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.3. Волейбол.
Лига Предприятий: Команды, занявшие 1 место в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Команды, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.4. Хоккей.
Лига Предприятий: Команды, занявшие 1 и 2 места в своей группе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Команды, занявшие 1 и 2 места в своей группе на отборочном этапе.
- 2.3.5. Плавание.
Лига Предприятий: Спортсмены, занявшие 1 место в каждой дисциплине в своем заплыве на отборочном этапе.
Лига Вузов: Спортсмены, занявшие 1-4 места в каждой дисциплине в своем заплыве на отборочном этапе.
- 2.3.6. Легкая Атлетика.
Лига Предприятий: Спортсмены, занявшие 1 место в каждой дисциплине в своем забеге на отборочном этапе.
Лига Вузов: Спортсмены, занявшие 1-4 место в каждой дисциплине в своем забеге на отборочном этапе.
- 2.3.7. Шахматы.
Лига Предприятий: Спортсмены, занявшие 1 и 2 места в своем дивизионе на отборочном этапе.

- Лига Вузов: Спортсмены, занявшие 1-8 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.8. Настольный теннис.
Лига Предприятий: Спортсмены, занявшие 1 и 2 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Спортсмены, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.9. Бильярд.
Лига Предприятий: Спортсмены, занявшие 1 место в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Спортсмены, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.10. Киберспорт,
- 2.3.10.1. FIFA 22.
Лига Предприятий: Команды, занявшие 1 и 2 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Команды, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
- 2.3.10.2. DOTA 2.
Лига Предприятий: Команды, занявшие 1 и 2 места в своем дивизионе на отборочном этапе.
Лига Вузов: Команды, занявшие 1-4 места в своем дивизионе на отборочном этапе.

3. Организация и руководство

Общее руководство проведения Спартакиады осуществляет Оргкомитет. Непосредственное проведение Спартакиады возлагается на Спортивную дирекцию.

- 3.1. Оргкомитет Спартакиады «Моспром» 2022 (далее по тексту Оргкомитет) создается с целью руководства и проведения очередной Спартакиады промышленных предприятий города Москвы и учащихся вузов профильной направленности, разработки планов мероприятий по проведению Спартакиады, а также контроля хода соревнований Спартакиады.
- 3.2. Оргкомитет Спартакиады создается на весь период подготовки и проведения Спартакиады.
- 3.3. В состав Оргкомитета Спартакиады входят:
 - 3.3.1. Председатель Оргкомитета – Представитель Департамента Инвестиционной и Промышленной Политики г. Москвы.
 - 3.3.2. Заместители председателя Оргкомитета:
 - Генеральный директор АНО Моспром;
 - Заместитель генерального директора АНО Моспром.
 - 3.3.3. Члены Оргкомитета:
 - Работники АНО Моспром;
 - Сотрудники Спортивной дирекции.
- 3.4. В функции Оргкомитета входит:
 - 3.4.1. Утверждение Регламентов проведения Спартакиады и отборочных соревнований;
 - 3.4.2. Разработка планов мероприятий по организации и проведению Спартакиады;
 - 3.4.3. Утверждение плана мероприятий и работы по подготовке и проведению Спартакиады;
 - 3.4.4. Утверждение символики Спартакиады;
 - 3.4.5. Руководство вопросами информационного обеспечения Спартакиады;
 - 3.4.6. Внесение изменений в условия проведения соревнований;
 - 3.4.7. Рассмотрение запросов на участие спортсменов и/ или команд в Спартакиаде
 - 3.4.8. Принятие решений в случае возникновения спорных вопросов;
 - 3.4.9. Принятие решений о награждении победителей и призеров Спартакиады.
- 3.5. В функции Спортивной дирекции входит:
 - 3.5.1. Утверждение состава Главной судейской коллегии и мандатной комиссии Спартакиады;
 - 3.5.2. Контроль и руководство работы мандатной комиссии;
 - 3.5.3. Утверждение перечня команд и списка Участников спортивных соревнований.
 - 3.5.4. Руководство проведением отборочного и финального этапа соревнований Спартакиады.
 - 3.5.5. Внесение предложений по изменению Положения.
- 3.6. Спортивная дирекция может дисквалифицировать и отстранить от соревнований Спартакиады любого Участника, тренера, представителя команды, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты Спартакиады.
- 3.7. В случае возникновения ситуаций, не подпадающих под действие данного Положения, все решения принимает Спортивная дирекция по согласованию с Оргкомитетом.

- 3.8. Решения Оргкомитета и Спортивной дирекции доводятся до Участников Спартакиады уведомлением представителей команд по почте, указанной при регистрации.

- 4. Требования к участникам и условия их допуска.**
- 4.1. В отборочных соревнованиях Спартакиады среди команд Лиги Предприятий могут принимать участие игроки, являющиеся действующими сотрудниками промышленных предприятий на день проведения соревнований.
- 4.2. В финальных соревнованиях Спартакиады среди команд Лиги Предприятий могут принимать участие игроки, являющиеся действующими сотрудниками промышленных предприятий на день участия их предприятия в отборочных соревнованиях в конкретном виде спорта.
- 4.3. В соревнованиях Спартакиады среди команд Лиги Вузов могут принимать участие учащиеся (студенты и аспиранты) вузов, а также учащиеся филиалов вузов и учреждений Среднего Профессионального Образования. Участие учащихся филиалов и СПО отдельно согласовывается Оргкомитетом. Подача заявки на согласование таких участников осуществляется путем направления представителем вуза письма на официальный электронный адрес Спартакиады.
- 4.4. К участию в соревнованиях Спартакиады допускаются лица не моложе 18 лет. Исключением является возможность принять участие в турнирах по киберспорту, бильярду и шахматам студентов Вузов, минимальный возраст - 16 лет.
- 4.5. Определение возраста участников соревнований осуществляется на день проведения соревнований.
- 4.6. В каждом виде спорта от одного Предприятия или Вуза может принимать участие более одной команды, если по итогам окончания регистрации общее количество заявленных команд в виде спорта не превышает установленный Спортивной дирекцией лимит. Участие вторых и т.д. команд согласовывается отдельно Спортивной дирекцией. Решение о допуске дополнительных команд принимается при условии наличия технической возможности их участия.
- 4.7. Один Участник вправе принять участие в соревнованиях по нескольким видам спорта.
- 4.8. Запрещено участие в соревнованиях Спартакиады сотрудников Предприятий, а также учащихся Вузов:
- участвовавших в официальных всероссийских соревнованиях (чемпионатах, первенствах, кубках РФ) в текущем и предыдущем годах
 - имеющих профессиональный контракт со спортивными клубами.
- Ответственность за соблюдение данного пункта Положения полностью лежит на каждом Участнике Спартакиады. Спортивная дирекция оставляет за собой право дисквалифицировать Участника и аннулировать его результат и (или) результат команды в случае нарушения данного правила.
- Исключением является участие в соревнованиях по шахматам игроков, принимающих участие во всероссийских и общегородских соревнованиях, а также являющихся гроссмейстерами, при условии:
- для Лиги Предприятий минимального срока трудовых отношений с предприятием – 5 лет,
 - для Лиги Вузов, являющихся действующими студентами.
- 4.9. Официальный язык Спартакиады — русский.
- 4.10. Участники или Представители команд, предоставившие Спортивной дирекции информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

- 4.11. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении со Спортивной дирекцией. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Спортивного директора соревнований.
- 4.12. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении со Спортивной дирекцией, в т. ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Спортивного директора влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.13. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Спартакиады.
- 4.14. Участники обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.15. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Участников, их Представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.16.** Участникам и Представителям команд запрещается оказывать влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Спартакиады.
- 4.17. **Порядок и срок подачи заявок и замены участников:**
- 4.17.1. Заявка на участие в Спартакиаде подается представителем команды через Сайт Спартакиады в личном кабинете.
- 4.17.2. Заявки на участие в соревнованиях Спартакиады должны быть поданы для команд Лиги Предприятий до 03 июля 2022 года, команд Лиги Вузов до 01 сентября 2022 года.
- 4.17.3. Замена Участников возможна в рамках уже поданных заявок, но не позднее чем за 2 календарных дня до проведения конкретного соревнования. Внесение изменений в заявку осуществляется через личный кабинет на Сайте Спартакиады.
- 4.17.4. Спортивная дирекция оставляет за собой право допуска замены Участника в день соревнований при соответствии требованиям, применимым к Участникам Спартакиады в п.4
- 4.17.5. При выходе Команды или Участника в финал представитель команды подает заявку на участие в финальных соревнованиях не позднее чем за 7 календарных дней до объявленного дня проведения финальных соревнований. Заявка на финальные соревнования подается в личном кабинете на Сайте Спартакиады.
- 4.17.6.** Представитель команды имеет право принимать участие в соревнованиях при его соответствии установленным требованиям по допуску к участию соревнованиям, указанных данным Положением.
- 4.17.7. Руководитель команды несет ответственность за:**
- представление комплекта документов, необходимых для допуска Участников к соревнованиям согласно пунктам 4.18-4.22;
 - участие в жеребьевках от лица команды;
 - своевременную подачу протестов в судейскую коллегия;
 - информирование Участников своей команды о месте и времени проведения соревнований и Календаре соревнований;

- контроль своевременной явки Участников на соревнования;
- координацию действий со Спортивной дирекцией;
- получение подарочной и сувенирной продукции за Участников команд.

4.18. **Перечень документов, необходимых для регистрации Участника в личном кабинете на сайте Спартакиады:**

- 4.18.1. Электронная копия гражданского или заграничного паспорта.
- 4.18.2. Электронная копия трудовой книжки (страница с указанием ФИО, а также страницы с указанием действующего места работы), заверенная печатью и подписью сотрудника отдела кадров (для команд Лиги Предприятий).
- 4.18.3. Электронная копия студенческого билета, или удостоверения аспиранта (для команд Лиги Вузов), или выписка на фирменном бланке вуза с печатью и подписью уполномоченного лица.
- 4.18.4. Электронная копия медицинского допуска: индивидуальная справка или командный допуск. Срок действия медицинского допуска 6 месяцев. Справка не требуется для участников соревнований по шахматам, киберспорту и бильярду.

4.19. **Перечень документов, необходимых для прохождения Участником мандатной комиссии в день соревнований:**

- 4.19.1. Оригинал гражданского, заграничного паспорта или водительское удостоверение для подтверждения личности. Мандатная комиссия в праве сфотографировать Участника с развернутым документом в руках.
- 4.19.2. Заполненная форма соглашения об отказе от претензий, в случае получения травм при проведении соревнований, содержащая согласие на обработку персональных данных, подписанная Участником соревнований.
- 4.20. В случае если документы Участника из п. 4.18. не были загружены на сайт, Участник передает указанные документы Мандатной комиссии в день соревнований до их начала.

4.21. **Требования к индивидуальной медицинской справке.**

Индивидуальная медицинская справка должна содержать:

- подпись и печать врача, выдавшего справку (круглая печать).
- печать медицинского учреждения (треугольная печать).
- формулировку «Допущен к участию в спортивных соревнованиях по...» с указанием одного или нескольких видов спорта, в котором (ых) участвует Участник.

4.22. **Требования к командному допуску.**

Командный допуск оформляется отдельно на каждый вид спорта (в виде отдельных документов). Командный допуск должен содержать:

- подпись и печать врача, выдавшего справку (круглая печать), должна быть поставлена напротив ФИО каждого допущенного Участника.
- печать медицинского учреждения (треугольная печать).
- информацию о числе допущенных спортсменов
- указание вида спорта (не более одного вида).

5. Условия проведения соревнований.

- 5.1. Соревнования Спартакиады проводятся в соответствии с данным Положением и действующими на момент проведения Правилами видов спорта, утвержденными Минспорта РФ и общероссийскими федерациями по видам спорта:
- Бильярд – Приказ Минспорта России от 12.10.2015 N 942 «Об утверждении правил вида спорта «бильярдный спорт».
 - Хоккей – Приказ Минспорта России от 18.08.2021 N 644 «Об утверждении правил вида спорта «хоккей».
 - Легкая атлетика – Приказ Минспорта России от 16.10.2019 N 839 «Об утверждении правил вида спорта «легкая атлетика».
 - Баскетбол – Приказ Минспорта России от 16.03.2017 N 182 «Об утверждении правил вида спорта «баскетбол».
 - Настольный теннис – Приказ Минспорта России от 19.12.2017 N 1083 «Об утверждении правил вида спорта «настольный теннис».
 - Волейбол – Приказ Минспорта России от 29.03.2022 N 261 «Об утверждении правил вида спорта «волейбол».
 - Шахматы – Приказ Минспорта России от 29.12.2020 N 988 «Об утверждении правил вида спорта «шахматы».
 - Футбол – Приказ Минспорта России от 17.11.2021 N 901 «Об утверждении правил вида спорта «футбол».
 - Плавание – Приказ Минспорта России от 17.08.2018 N 728 «Об утверждении правил вида спорта «плавание».
 - Киберспорт – Приказ Минспорта России от 22.01.2020 N 22 «Об утверждении правил вида спорта «компьютерный спорт».
- 5.2. Спортивная программа, регламентирующая проведение турниров по каждому виду спорта в рамках Спартакиады «Моспром» 2022, приведена в приложениях к настоящему Положению.
- 5.3. Для персонализации участников соревнований по видам спорта футбол, волейбол, хоккей, баскетбол 3х3 участникам желательно иметь единую пронумерованную форму. Для персонализации Участников соревнований по легкой атлетике Организатор предоставляет нагрудные номера.
- 5.4. В случае отсутствия единой командной формы или наличия командной формы одинаковых цветов у команд одного матча, командам предоставляются разделительные манишки во время соревнований по футболу, баскетболу 3х3, хоккею.
- 5.5. Календарь соревнований составлен по схеме деления команд и участников на дивизионы.
- 5.6. Протесты на результаты соревнований подаются в письменном виде в судейскую коллегию в течение 30 минут после объявления результата.
- 5.7. После прохождения мандатной комиссии Участники получают бумажный браслет и надевают его в присутствии мандатной комиссии. Участники имеют право участвовать в соревнованиях только при наличии браслета, закрепленном на руке или ноге. Нарушение этого правила ведет к аннулированию результатов игр, в которых допущено это нарушение.
- 5.8. В случае участия в соревнованиях незарегистрированного Участника результат выступления команды в конкретном виде спорта аннулируется, а также команда дисквалифицируется с турнира в этом виде спорта. Исключением является подобная ситуация в турнире по хоккею, где в случае участия

незарегистрированного Участника в игре, команде присуждается техническое поражение 0:3.

5.9. При неявке команды по хоккею на спортивную площадку более чем на 10 минут после начала матча согласно расписанию, команды получает техническое поражение 0:3.

5.10. По остальным видам спорта решение о штрафных санкциях (или их отсутствии) принимается на усмотрение Спортивной дирекции.

- 6. Судейство.**
- 6.1. Состав судейской коллегии по видам спорта Спартакиады формируется и утверждается Спортивным директором и Главным судьей Спартакиады.
- 6.2. По каждому виду спорта формируются судейские коллегии, которыми руководят главные судьи по видам спорта, в обязанности которых входят:
- проведение жеребьевок (при их необходимости);
 - подготовка календарей соревновательных дней (турнирных сеток, забегов, игр и т. д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта);
 - судейство соревнований;
 - ведение и заполнение турнирных сеток, протоколов игр, схваток, забегов и т.д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта.
 - подведение итогов и передача протоколов и отчетов куратору по виду спорта для дальнейшей передачи главному судье и главному секретарю Спартакиады;
 - подведение итогов спортивных соревнований Спартакиады с формированием итоговых протоколов и отчетов.
- 6.3. Мандатная комиссия.**
- 6.3.1. Мандатная комиссия осуществляет проверку соответствия состава участников требованиям Положения Спартакиады и проводит свою работу в день соревнований, перед их началом.
- 6.3.2. Мандатная комиссия осуществляет свои обязанности на каждой спортивной площадке в дни проведения соревнований.
- 6.3.3. В состав Мандатной комиссии входят:
- Главные судьи по видам спорта;
 - Секретари и регистраторы по видам спорта;
 - Координаторы по видам спорта.
- Решения Мандатной комиссии согласовываются со Спортивным директором и Главным судьей Спартакиады.
- 6.4. Каждый Участник перед началом соревнований проходит мандатную комиссию, представляя документы, согласно п. 4.18. и п. 4.22. настоящего положения.
- 6.5. В случае непредставления Участниками документов согласно требованиям настоящего Положения, Мандатная комиссия не допускает участников к соревнованиям.
- 6.6. Мандатная комиссия, в случае отдельного обращения Представителя команд Спартакиады, может проводить дополнительную проверку отдельных Участников Спартакиады на предмет соблюдения Положения, имеет право направить запрос руководству или в службу безопасности Предприятий / Вузов.

- 7. Условия подведения итогов и награждение.**
- 7.1. Подведение итогов и награждение на отборочном этапе. По итогам соревновательных дней на отборочном этапе награждаются победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) в каждом дивизионе / дисциплине в каждом виде спорта. Исключением является турнир по хоккею.
- 7.2. Подведение итогов и награждение на финальном этапе. По итогам соревнований на финальном этапе награждаются победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) в каждом виде спорта Спартакиады, а также в каждой дисциплине легкой атлетики, плавания и киберспорта.
- 7.3. По решению Оргкомитета могут быть введены дополнительные (специальные) номинации, в которых будет проводиться подведение итогов и награждение лучших в рамках финального мероприятия. О введении таких номинаций Оргкомитет уведомит участников заранее путем внесения изменений в настоящее Положение и публикации информации о них на официальном Сайте Спартакиады.
- 7.4. По всем остальным вопросам определения победителей, не оговоренным в данном Положении, участники Спартакиады руководствуются решениями Оргкомитета и Спортивной дирекции.

8. **Безопасность проведения соревнований.**
- 8.1. Места проведения соревнований имеют соответствующую инфраструктуру и техническое оснащение, необходимые для обеспечения общественного порядка и безопасности при проведении соревнований, включая:
- обеспечение общей охраны объекта сотрудниками ЧОП или иной лицензированной организации;
 - наличие парковочных мест для размещения транспортных средств службы скорой медицинской помощи, а также (при необходимости) автомобилей и спецтехники иных оперативных служб.
- 8.2. На площадке проведения соревнований Спартакиады обеспечивается дежурство медицинских бригад с автомобилями «Скорой помощи».
- 8.2.1. Медицинские бригады и автомобили «Скорой помощи» осуществляют дежурство на каждом объекте проведения соревнований из расчета 1 бригада (автомобиль) для каждого объекта, в том числе в случае проведения соревнований по нескольким видам спорта на одном объекте.
- 8.2.2. Дежурство бригад «Скорой помощи» на объекте осуществляется в течение всего времени проведения соревнований.

Приложение №1
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по легкой атлетике.

1. Общий состав команды Лиги Предприятий – не более 10 человек, Лиги Вузов – не более 6 человек.
2. Допускается участие одного Участника не более чем в двух соревновательных дисциплинах.
3. Виды соревновательной программы для Лиги Предприятий, максимальное число участников в видах программы при условии проведения соревнований на открытом (уличном) стадионе:
 - Бег 60 м – 1 мужчина старше 35 лет, 1 женщина старше 35 лет.
 - Бег 100 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.
 - Бег 400 м – 1 мужчина старше 35 лет, 1 женщина старше 35 лет.
 - Бег 800 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.
 - Бег 3000 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.
4. В случае проведения соревнований в манеже (закрытом помещении) дисциплина «Бег 100 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет» в Лиге предприятий заменяется на дисциплину «Бег 60 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет».
5. Виды соревновательной программы для Лиги Вузов, максимальное число участников в видах программы при условии проведения соревнований на открытом (уличном) стадионе:
 - Бег 100 м - 1 мужчина, 1 женщина.
 - Бег 800 м – 1 мужчина, 1 женщина.
 - Бег 3000 м – 1 мужчина, 1 женщина.
6. В случае проведение соревнований в манеже (закрытом помещении) дисциплина «Бег 100 м - 1 мужчина, 1 женщина» заменяются на дисциплину «Бег 60 м - 1 мужчина, 1 женщина».
7. Порядок проведения личных соревнований по бегу: в соревнованиях по бегу сразу проводятся финальные забеги.
8. Места в забегах определяются по показанным результатам Участников. При одинаковых результатах среди каждого из Участников присваивается высшее из поделенных мест.
9. В случае, если двое и более Участников заняли первое место в одном забеге. Проводятся один или более дополнительных забегов на этой дистанции среди этих Участников для определения единственного Участника, занявшего первое место в забеге.
10. При двойном фальстарте Участник снимается с дистанции, в итоговом протоколе фиксируется результат, равный последнему месту для данной спортивной дисциплины.

Спортивная программа турнира по футболу.

1. Общий состав команды – не более 12 человек.
2. Состав команды на площадке: 5 полевых игроков и 1 вратарь.
3. Игры проходят мячом №5.
4. Продолжительность одной игры 2 тайма по 12 минут «грязного времени», перерыв между таймами 2 минуты. Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут в матче длительностью одна минута.
5. Последняя минута второго тайма разыгрывается по принципу «чистого времени».
6. При явке 8 команд и более команд в одном дивизионе команды делятся на 2 группы по 4 команды.
7. Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф. Команды, занявшие 3 и 4 места на групповом этапе выбывают.
8. Если число команд в одном дивизионе 7 и менее, турнир проводится по круговой системе без плей-оффа. Командам присуждаются места согласозанятым местам после игр одного круга.
9. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.
10. За выигрыш команде начисляется – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.
11. В случае равенства очков на групповом этапе или в турнире по круговой системе у двух или более команд, места команд определяются последовательно по следующим критериям:
 - по результатам игр между собой (количество очков, разница забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей).
 - по наибольшему числу побед во всех матчах.
 - по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей.
 - по наибольшему числу забитых мячей.
12. При невозможности выявления преимущества по вышеперечисленным критериям проводится серия послематчевых ударов, по принципу, указанному в п.13.
13. При ничейном результате в основное время на этапе плей-офф, проводится серия послематчевых штрафных ударов (пенальти) по 3 удара каждой из команд (в случае ничьей дополнительно назначается по одному удару до определения преимущества одной из команд).

Приложение №3
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по баскетболу 3х3.

1. Общий состав команды – не более 5 человек.
2. Состав команды на площадке: 3 игрока.
3. Игра длится один тайм продолжительностью 10 минут «грязного времени». Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут в матче, длительностью 30 секунд. Игровые часы останавливаются только при штрафных бросках.
4. Команда, первой набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, даже если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме).
5. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом овертайма – перерыв длительностью одна минута.
6. Команда, которая первой набирает два очка в овертайме, выигрывает игру.
7. Соревнования в дивизионе проводятся по круговой системе. Командам присуждаются места согласно занятым местам после игр одного круга.
8. За выигрыш команде начисляется – 2 очка, за поражение – 0 очков.
9. В случае равенства очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая лучшие показатели (указаны в порядке приоритета):
 - результат личных встреч.
 - количество забитых мячей во всем турнире.
 - разница забитых пропущенных во всем турнире.
10. При невозможности выявления преимущества по вышеперечисленным критериям проводится серия штрафных бросков среди команд, показавших одинаковый результат, по 3 броска каждой из команд (в случае ничьей дополнительно назначается по одному удару до определения преимущества одной из команд).

Спортивная программа турнира по волейболу.

1. Общий состав команды – не более 10 человек.
2. Состав команды на площадке: 6 игроков.
3. Формат соревнований:
 - 3.1. Для Лиги Предприятий:
 - при явке 7 и более команд в одном дивизионе команды делятся на 2 группы. В группах проходят игры по круговой системе. Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф.
 - при явке 6 и менее команд в одном дивизионе проводится турнир по круговой системе без плей-оффа. Командам присуждаются места согласно занятым местам после игр одного круга.
 - 3.2. Для Лиги Вузов:
 - Отборочный этап.
Команды каждого дивизиона делятся на 2 группы. В группах проходят игры по круговой системе. Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, переходят на полуфинальный этап. Команды, занявшие 3 и 4 места на групповом этапе, выбывают.
 - Полуфинальный этап. Восемь команд полуфинального этапа делятся на 2 группы. В группах проходят игры по круговой системе. Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф.
 - Финал. Этап плей-офф пройдет в день финала Спартакиады.
4. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.
5. Игры проводятся до двух побед одной из команд в трех партиях, партии разыгрывают до счета «15» очков
6. За победу в игре с результатом «2:0» команде начисляется – 3 очка, за победу с результатом «2:1» – 2 очка, за проигрыш с результатом «1:2» – 1 очко, за проигрыш с результатом «0:2» – 0 очков. Не явившейся к началу матча команде засчитывается поражение со счетом 0-2 в матче и 0-15 в каждой партии.
7. При равенстве очков у двух и более команд преимущество получает команда, имеющая лучшие показатели в играх между этими командами по следующим критериям:
 - по количеству побед.
 - по соотношению партий между всеми командами в группе.
 - по соотношению мячей между всеми командами в группе.
 - по соотношению партий между собой.
 - по соотношению мячей между собой.

Приложение №5
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по настольному теннису.

1. Общий состав от команды – не более 2 мужчин и 2 женщин;
2. Каждому Участнику предоставляется ракетка и мячи со стороны Организатора. Также каждый участник имеет право играть личным инвентарем.
3. Соревнования проходят в отдельных дивизионах в индивидуальном разряде среди женщин и мужчин.
4. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.
5. В каждой группе проводится круговой турнир. По его итогам участники:
6. - занявшие в группах 1-е места, распределяются по турнирной сетке и играя на выбывание, разыгрывают места с 1-8
7. - занявшие в группах 2-е места, распределяются по турнирной сетке и играя на выбывание разыгрывают места 9-16.
8. Встречи проводятся до двух побед из трех партий. Матчи 1/2 финала, матч за 3-е, 4-е место и финал играют до трёх побед из пяти партий.
9. Счёт в партиях ведется до 11 очков. Победителем в партии считается игрок, первым набравший 11 очков, и 3-я или 5-я партия играет до 7 очков, со сменой сторон при 3 выигранных очках.
10. Место Участника в группе определяется по наибольшему количеству очков, набранных по системе: победа – 2 очка, поражение – 1 очко, неявка на встречу – 0 очков.
11. В случае равенства набранных очков у двух или более Участников, место их в группе определяется последовательно по показателям:
12. - результаты личных встреч между этими Участниками (количество очков, отношение (дробь) выигранных и проигранных партий, отношение (дробь) выигранных и проигранных очков в партиях);
13. - разница выигранных и проигранных партий во всех матчах группового этапа;
14. - разница выигранных и проигранных очков в партиях во всех матчах группового этапа.

Приложение №6
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по шахматам.

1. Общий состав команды – не более 4 человек.
2. Соревнование проводится по швейцарской системе с личным зачетом – быстрые шахматы (рапид). Партия длится 10 минут, 5 секунд на ход.
3. Количество туров определяется исходя из общего количества Участников.
4. В случае опоздания участника команды более, чем на 5 минут ему ставится поражение.
5. Компьютерная жеребьевка проводится с использованием программы SWISS MANAGER. Соревнование проводится с учётом рейтинга ФИДЕ, в соответствии с «Правилами вида спорта «шахматы». Поведение Участников регламентируется Положением «О спортивных санкциях в виде спорта шахматы» и в соответствии с требованием действующего Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по шахматам.
6. Определение победителей:
В личном зачете в категории быстрые шахматы (рапид) победитель и призеры соревнования определяются по сумме набранных очков Участника, за победу – 1 очко, ничья – 0,5 очка, проигрыш – 0 очков.
7. При равенстве очков победитель и призеры определяются по коэффициенту Бухгольца и далее по личной встрече, количеству побед.
8. Коэффициент Бухгольца определенного Участника складывается из суммы всех очков соперников, с которыми данный Участник играл, независимо от результата встреч между ними. Коэффициент рассчитывается автоматически в программе SWISS MANAGER.

Приложение №7
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по плаванию.

1. Общий состав команды – не более 6 человек (3 мужчины, 3 женщины).
2. Виды соревновательной программы для Лиги Предприятий, максимальное число участников в видах программы:
 - 50 метров вольным стилем – 1 мужчина старше 35 лет, 1 женщина старше 35 лет.
 - 100 метров вольным стилем – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.
 - 200 метров вольным стилем – 1 мужчина, 1 женщина.
3. Виды соревновательной программы для Лиги Вузов, максимальное число участников в видах программы:
 - 50 метров вольным стилем – 1 мужчина, 1 женщина.
 - 100 метров вольным стилем – 1 мужчина, 1 женщина.
 - 200 метров вольным стилем – 1 мужчина, 1 женщина.
4. В соревнованиях по плаванию сразу проводятся финальные заплывы.
5. Допускается участие одного спортсмена не более чем в двух дисциплинах.
6. Места в заплывах определяются по показанным результатам Участников. При одинаковых результатах каждому из Участников присваивается высшее из поделенных мест.
7. В случае, если двое и более Участников заняли первое место в одном заплыве. Проводятся один или более дополнительных заплывов на этой дистанции среди этих Участников для определения единственного Участника, занявшего первое место в заплыве.
8. При двойном фальстарте Участник снимается с дистанции, в итоговом протоколе фиксируется результат, равный последнему месту для данной спортивной дисциплины.

Спортивная программа турнира по хоккею.

1. Численный состав Участников турнира:
2. Минимальное количество Участников: 5 полевых игроков и 1 вратарь.
3. Максимальное количество Участников: 20 полевых, 2 вратаря, 2 запасных игрока
4. Участник, заявленный как вратарь, не может выступать в качестве полевого.
5. Заявка команды и документы Участников из п.4.18. настоящего Положения подается в полном объеме как на сайте Спартакиады, так и отдельным письмом с архивом документов на официальную почту. Срок предоставления документов – не позднее чем 5 дней до первого тура соревнований по хоккею.
6. Заявка команды подается один раз на период турнира (групповой и финальный этап). Внесение изменений в заявку согласовывается Спортивной дирекцией отдельным запросом.
7. Письмо с заявкой и запросом на внесение изменений в заявку подается через официальную почту Спартакиады на официальном бланке за подписью официальных лиц Предприятия / Вуза.
8. В каждой команде должен быть тренер или представитель команды, присутствующий на мандатной комиссии и на скамейке команды во время игр.
9. Перед началом каждой из игр каждый член команды, заявленный на игру, проходит мандатную комиссию.
10. **Индивидуальные требования к игрокам:**
- 10.1. Участники должны соответствовать требованиям п. 4.8. настоящего Положения.
- 10.2. К участию допускаются игроки, имеющие опыт игры в хоккей, уверенно владеющие техникой катания на коньках и ознакомленные с правилами вида спорта «хоккей».
- 10.3. Игроки должны иметь обязательный набор защитного хоккейного снаряжения, включая: шлем с маской / визором для защиты лица; нагрудник; налокотники; щитки; перчатки; бандаж; шорты (трусы).
- 10.4. Капитаны команд должны иметь букву «К» в левой верхней части лицевой стороны хоккейного свитера, а их ассистенты – букву «А».
- 10.5. Порядок проведения соревнований определяется фактическим числом заявленных команд.
- 10.6. Спортивная форма не предоставляется Организатором.
- 10.7. **Основные правила турнира:**
В случае возникновения противоречий между правилами вида спорта и настоящим Положением приоритетное значение имеет Положение.
Продолжительность основного времени матча – три периода по 15 минут «чистого» игрового времени с двумя перерывами между периодами продолжительностью 15 минут.

- 10.8. В случае ничейного результата матча по истечении трех периодов основного игрового времени матча:
- после 2-х минутного перерыва назначается 10-ти минутный овертайм до первой заброшенной шайбы.
 - в случае ничейного результата по результатам овертайма – серия из трех послематчевых штрафных бросков (буллитов).
 - если после серии, состоящей из трех буллитов каждой команды, сохраняется ничейный результат, то назначаются дополнительные броски – по одному от каждой команды, выполняемые поочередно игроками обеих команд «до первого промаха». Первыми начинают выполнять броски игроки команды, которая в серии, состоящей из трех бросков, выполняла броски последней. Все буллиты пробиваются поочередно разными игроками до тех пор, пока не пробьют все игроки команды.
- 10.9. **Игровые запреты и ограничения:**
- Во всех матчах строго запрещены силовые приемы, применение которых будет наказываться удалением игроков с хоккейной площадки, в том числе удалением до конца матча.
- Во всех матчах строго запрещены броски с длинным замахом (броски с поднятием клюшки выше колена) или «щелчки». В случае осуществления такого броска главный судья матча останавливает игру, бросивший игрок наказывается малым штрафом и назначается вбрасывание в зоне команды, игрок которой применил запрещенный бросок.
- К нарушениям правил также относятся: агрессивная игра, которая потенциально может привести к травме игрока другой команды, оскорбление судей.
- 10.10. В целях рассмотрения ситуаций и/или событий, возникающих в ходе проведения матчей, связанных с дисциплинарными нарушениями со стороны хоккеистов, тренеров и других лиц, представляющих команды, а также вопросов о наложении, снятии и переквалификации наложенных на хоккеистов, тренеров и других лиц, представляющих команды дополнительных дисциплинарных санкций в соответствии с Положением, создается Спортивно-дисциплинарный комитет (СДК). В состав СДК входят Спортивный директор, Главный судья Спартакиады, Главный судья по хоккею. Решения СДК выносятся на основании материалов технической видеосъемки и протоколов матчей. Решения СДК доводятся до участников турнира путем публикации на сайте Спартакиады.

Приложение №9
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по бильярду.

1. Турнир проводится по правилам «Свободной пирамиды».
2. Допускается участие нескольких Участников от одного Предприятия или Вуза.
3. Турнир проводится в дивизионах.
4. На отборочном этапе в Лиге Предприятий соревнования проходят по олимпийской системе (на вылет). Между спортсменами проводится одна встреча, победитель проходит в следующий этап, проигравший выбывает.
5. Деление на дивизионы и распределение по турнирной сетке проводится на основании жеребьевки. Жеребьевка проводится по окончании регистрации участников в день проведения соревнований.
6. В случае неявки участника к началу жеребьевки, спортсмен получает дисквалификацию. В случае неявки участника ко времени начала матча, спортсмен получает техническое поражение и выбывает.
7. В случае участия в одном дивизионе более 16 Участников, для определения Участников основной турнирной сетки (16 Участников) среди всех спортсменов этого дивизиона проводится раунд «Биллия». В раунде «Биллия» игрок разыгрывает начальную позицию шаров до первой ошибки, затем начальная позиция шаров устанавливается заново. Каждый спортсмен получает три попытки, результаты которых суммируются.
8. По итогам трех попыток в раунде «Биллия» первые 16 спортсменов показавшие наилучший результат проходят в основную сетку турнира по олимпийской системе, остальные спортсмены выбывают.
9. Если по итогам трех попыток в раунде «Биллия» двое или более спортсменов показали одинаковый результат, при котором невозможно определить 16 лучших спортсменов раунда «Биллия», то между этими спортсменами проводится дополнительный раунд «Биллия», по одной попытке до определения окончательного списка 16-ти спортсменов основной сетки.
10. На финальном этапе соревнования проходят по системе деления Участников на группы с последующие плей-офф. Участники делятся на 2 группы. Соревнования на групповом этапе проводятся по круговой системе. Участники, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф. Участники, занявшие 3 и 4 места на групповом этапе выбывают.
11. В Лиге Предприятий на отборочном этапе положительность встречи - 80 минут, на групповом этапе финальном этапе – 50 минут, плей-офф финального этапа – 80 минут.
12. Формат проведения соревнований в Лиге Вузов будет определен по итогам окончания регистрации.
13. В течении времени матча Участники разыгрывают встречу по правилам Свободной пирамиды, но без деления на партии. Пирамида выставляется на стол каждый раз, когда на столе остается 1 шар.

14. Количество забитых шаров каждого участника суммируется на протяжении встречи. Сумма определяет победителя встречи по ее окончанию.
15. По истечению времени и объявлении судьи об окончании времени встречи Участник имеет право нанести последний удар в порядке очередности игроков. Результат этого удара учитывается в итоговом результате основного времени встречи. Игрок может отказаться от права нанесения этого удара или передать это право своему сопернику.
16. В случае ничейного результата по окончанию встречи. Назначается серия «буллитов». Игроки поочередно наносят по 3 удара в назначенную судьей лузу (в случае ничьей дополнительно назначается по одному удару до определения преимущества одного из Участников).
17. Каждая выигранная встреча на групповом (круговом) этапе приносит игроку 2 очка на групповом этапе.
18. В случае равенства очков на групповом этапе или в турнире по круговой системе у двух или более участниках, места команд определяются последовательно по следующим критериям:
 - по результатам игр между собой (количество очков, разница забитых и пропущенных шаров).
 - по лучшей разнице забитых и пропущенных шаров на данном этапе.
 - по количеству забитых шаров на данном этапе.
 - по количеству пропущенных шаров на данном этапе.
19. При невозможности выявления преимущества по вышеперечисленным критериям проводится серия «буллитов», согласно п.11, среди Участников, показавших одинаковый результат
20. Рекомендуемая форма одежды участников: - темные костюмные брюки, однотонная классическая рубашка с длинным рукавом, однотонный костюмный жилет, галстук-бабочка, темные классические туфли (для юношей); - темные костюмные брюки, однотонная рубашка или блузка с длинным рукавом, однотонный костюмный жилет, темные классические туфли (для девушек). Одежда участников должна быть аккуратной и опрятной. Рубашка (блузка) должна быть заправлена в брюки.

Приложение №10
к Положению о проведении спортивных соревнований
среди сотрудников промышленных предприятий
и учащихся вузов профильной направленности
города Москвы - **Спартакиада «Моспром» 2022**

Спортивная программа турнира по киберспорту.

1. Соревнования включают в себя два вида программы:
 - вид программы Dota 2 (5x5);
 - вид программы FIFA 22(2x2).
2. Минимальное количество игроков в команде по FIFA 22 – 2 игрока; по Dota2 – 4 игрока. Команды, не обеспечившие минимальное количество участников, не допускаются до регистрации, а также до проведения матчей. Если команда не может обеспечить минимальное количество игроков после регистрации, то она получает техническое поражение 0:3.
3. Отборочные и финальные соревнования состоят из двух этапов: группового и плей-офф.
4. Целью группового этапа является определение Участников этапа плей-офф в каждом виде программы.
5. Жеребьевка проводится без предварительного посева Участников.
6. Количество групп, количество Участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется Спортивной дирекцией в каждом виде программы.
7. Каждый матч играется строго согласно последовательности, утвержденной судьей при проведении жеребьевки и формировании турнирной сетки, и команде судьи.
8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине Участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
9. Формат проведения Турнира по Киберспорту:
 - 9.1. Вид программы Dota 2: групповой этап — матчи проходят по круговой системе в формате bo1. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется согласно п. 6;
 - 9.2. Вид программы FIFA 22: групповой этап — матчи проходят по круговой системе в формате bo1. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется согласно п. 6. Все игры проводятся на платформе PlayStation 4.
10. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.
11. При распределении мест по итогам группового этапа последовательно учитываются следующие критерии:
 - 11.1. В виде программы Dota 2:
 - количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);

- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
 - в случае равенства первых двух критериев — общее время, затраченное на победы в матчах спорящих участников;
 - в случае равенства первых трех критериев — общая ценность героев в матчах спорящих участников.
- 11.2. В виде программы FIFA 22:
- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
 - в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
 - в случае равенства первых двух критериев — разница забитых и пропущенных в матчах спорящих участников;
 - в случае равенства первых трех критериев — наибольшее число забитых мячей во всех матчах.
 - при равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между Участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.
12. Формат проведения плей-офф стадии группового и финального этапа:
- вид программы Dota 2: олимпийская система в формате bo1 с матчем за 3 место.
 - вид программы FIFA 22: олимпийская система в формате bo1 с матчем за 3 место.
13. Спортивная дирекция сохраняет за собой право не допустить до соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:
- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
 - сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
 - сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного соревнования; имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.
14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать главного судью по киберспорту.
15. Участники обязаны допускать в свои матчи судей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
16. В рамках дисциплины FIFA 22 Участники обязаны не пропускать повторы голов. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая дисквалификацию.
17. Участникам соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

18. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода:
- настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.
- минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.
- минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.
19. Запрещается изменять уровень громкости и (или) снимать наушники на протяжении матча, в том числе — во время паузы.
20. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- непреднамеренный разрыв соединения.
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
При первом нарушении судья выносит предупреждение, второе влечет за собой присуждение технического поражения в матче.
21. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
22. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
23. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.
24. Технические правила:
- 24.1. Технические правила в виде программы Dota 2:
- версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- настройки игры при использовании русского клиента:
- режим игры – Режим Капитанов;
- местоположение сервера – Западная Европа;
- разрешить наблюдение – разрешить;
- задержка DotaTV – 2 минуты;
- наличие тренера – запретить.
Настройки игры при использовании клиента игры на английском языке:
- Game mode – Captains Mode;
- Server Location – Western Europe;
- Spectators – enabled;
- DotaTV Delay – 2 minutes;
- Coach – disabled.
Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.
Команда, находящаяся в текущем матче слева, должна создать матчевое лобби, если судьями не указано другое.
В матчевом лобби могут находиться только Участники и судьи.

Порядок выбора. Первый гейм – автоматический (бросок монетки). Второй гейм – смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм – автоматический (бросок монетки).

24.2. Технические правила в виде программы FIFA 22:

- версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе PlayStation™ Store.

- внутриигровые сообщения должны быть отключены.

- во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

- игровой режим: товарищеские матчи. Тип игры: товарищеский матч.

Внутриигровые настройки:

- длительность тайма: 6 минут.

- уровень сложности: легендарный.

- команды: любые команды (невозможность смены команды в течение турнира).

- составы: любые клубы и сборные (кроме всех сборных звёзд).

- скорость игры: нормальная.

- максимальное количество замен в матче: 3.

- игра рукой: выключено.

- защита: только тактическая.

- стадион: любой.

- камера: ТВ-трансляция (масштаб 20:0)

- задачи игрокам: можно менять.

- радар: включен.

- судья: рандом.

- тренер: выключен.

- погода: ясная.

- своя тактика: разрешено.

- защита: тактическая.

- свои схемы: запрещены.

- травмы: выключены.

- офсайды: включены.

25. Участник, находящийся в текущем матче слева, должен создать матчевое лобби, если судьями не указано другое.

26. Участникам разрешено использовать свои игровые девайсы (геймпады, мышки, клавиатуры, наушники), Организатор предоставляет стандартные игровые девайсы. Организаторы не несут ответственности за работоспособность девайсов, принесенных игроками.

27. **Технические проблемы**

27.1. В виде программы Dota 2:

- при разрыве соединения с сервером (дисконекте) Участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создается заново. При этом Участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

- при разрыве соединения с сервером (дисконекте) одного или нескольких Участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом.

- в случае невозможности восстановления соединения у всех Участников после

истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

- при разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех Участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнета.

27.2. В виде программы FIFA 22:

- при разрыве соединения с сервером (дисконнете) всех Участников назначается переигровка. В этом случае каждый Участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном гейме. Зафиксированный результат прибавляется к результату вновь созданного матча.

- невозможность подключиться к оппоненту. Если Участникам не удастся подключиться друг к другу, чтобы сыграть матч, то судьями будет предложено проверить обоим Участникам связь с оппонентом в следующем матче. Участник, которому не удастся подключиться как к текущему оппоненту, так и к оппоненту в следующем матче, получит техническое поражение. Если оба Участника не могут подключиться к оппоненту в следующем матче, то оба Участника будут сняты с соревнования.

28. В случае совершения Участником соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Положением и техническими правилами, Спортивная дирекция вправе применить к такому Участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

29. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

30. **Нарушения в дисциплине «Боевая арена»:**

30.1. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

30.2. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. В дисциплине «Боевая арена» диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

30.3. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.