

ПОЛОЖЕНИЕ О
ПРОВЕДЕНИИ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ
СРЕДИ СОТРУДНИКОВ ПРОМЫШЛЕННЫХ ПРЕДПРИЯТИЙ
И УЧАЩИХСЯ ВУЗОВ ПРОФИЛЬНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ
ГОРОДА МОСКВЫ -
СПАРТАКИАДА «МОСПРОМ» 2021

МОСКВА 2021

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	3
1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	4
1.1. ПРОГРАММА СПАРТАКИАДЫ ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ	4
1.2. ЦЕЛИ СПАРТАКИАДЫ	4
1.3. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	4
2. ЭТАПЫ И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СПАРТАКИАДЫ	7
3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО	8
4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА	9
5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ	13
6. СУДЕЙСТВО	15
7. СПОРТИВНАЯ ПРОГРАММА	16
7.1. ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА	16
7.2. МИНИ-ФУТБОЛ	16
7.3. БАСКЕТБОЛ 3x3	17
7.4. ВОЛЕЙБОЛ	18
7.5. НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС	19
7.6. ШАХМАТЫ	20
7.7. ПЛАВАНИЕ	20
7.8. ТУРНИР ПО ХОККЕЮ	21
7.9. ТУРНИР ПО БОКСУ	22
7.10. ТУРНИР ПО КИБЕРСПОРТУ	23
8. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ	29
8.1. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ НА ОТБОРОЧНОМ ЭТАПЕ	29
8.2. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ НА ФИНАЛЬНОМ ЭТАПЕ	29
9. БЕЗОПАСНОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ	30

Введение

Положение устанавливает общие принципы организации отборочного и финального этапа соревнований Спартакиады «Моспром», единые требования к Участникам и Организаторам, обеспечивающим подготовку и проведение соревнований.

1. Общие положения

1.1. Программа Спартакиады включает в себя:

1.1.1. Спортивные соревнования общекомандного зачета в Лиге Предприятий:

- смешанные команды: шахматы, волейбол, баскетбол 3х3, легкая атлетика, плавание, настольный теннис.

- мужские команды: мини-футбол.

1.1.2. Спортивные соревнования, не входящие в общекомандный зачет, в Лиге Предприятий:

- смешанные команды: Турнир по Киберспорту (FIFA 21, Dota2).

- мужские команды: Турнир по Хоккею, Турнир по Боксу.

1.1.3. Спортивные соревнования общекомандного зачета в Лиге Вузов:

- смешанные команды: шахматы, легкая атлетика, плавание, настольный теннис.

- мужские команды: мини-футбол, волейбол, баскетбол 3х3.

- женские команды: волейбол, баскетбол 3х3.

1.1.4. Спортивные соревнования, не входящие в общекомандный зачет, в Лиге Вузов:

- смешанные команды: Турнир по Киберспорту (FIFA 21, Dota 2).

- мужские команды: Турнир по Хоккею, Турнир по Боксу.

1.2. Цели Спартакиады:

1.2.1. Популяризация спорта и здорового образа жизни среди сотрудников промышленных предприятий и учащихся вузов профильной направленности города Москвы.

1.2.2. Выявление самого спортивного промышленного предприятия и самого спортивного вуза профильной направленности города Москвы.

1.2.3. Формирование положительного имиджа и повышение престижа работы в промышленной сфере.

1.2.4. Повышение навыков командной работы у участников.

1.2.5. Повышение внимания работодателей к созданию условий для занятий физической культурой и спортом в трудовых коллективах.

1.3. Термины и определения:

1.3.1. Спартакиада «Моспром» (далее по тексту – «Спартакиада») – спортивное мероприятие, направленное на развитие и популяризацию спорта и здорового образа жизни среди сотрудников промышленных предприятий и учащихся вузов профильной направленности города Москвы, выявление лучших из них.

1.3.2. Промышленные предприятия (далее по тексту - «Предприятия») – юридические лица различных организационно-правовых форм, осуществляющие деятельность в сфере промышленности города Москвы.

1.3.3. Вузы профильной направленности (далее по тексту – «Вузы») – высшие учебные заведения города Москвы, обучающие профессиям в сфере промышленности.

1.3.4. Участник – сотрудник Предприятия или учащийся (студент / аспирант) Вуза.

1.3.5. Команда - группа Участников, представляющих свое Предприятие или Вуз.

1.3.6. Представитель команды (руководитель команды) – сотрудник Предприятия или учащийся/сотрудник Вуза, ответственный за регистрацию участников соревнований и взаимодействие со Спортивной дирекцией для участия команды в Спартакиаде.

- 1.3.7. Лига – группа команд, участвующих в соревнованиях Спартакиады и соревнующихся между собой.
- 1.3.7.1. Лига Предприятий – группа команд от Предприятий, участвующих в соревнованиях Спартакиады и соревнующихся между собой.
- 1.3.7.2. Лига Вузов – группа команд от Вузов, участвующих в соревнованиях Спартакиады и соревнующихся между собой.
- 1.3.8. Заявка команды – перечень Участников команды по видам спорта в соответствии с требованиями настоящего Положения.
- 1.3.9. Спортивная дирекция – коллегиальный орган, осуществляющий технические и координационные функции спортивных соревнований Спартакиады.
- 1.3.10. Судейская коллегия по виду спорта – коллегиальный орган, включающий главного судью и судей по видам спорта, обеспечивающий спортивное судейство отборочных и финальных этапов соревнований Спартакиады.
- 1.3.11. Спортивная программа – перечень видов спорта и дисциплин, по которым проводятся соревнования Спартакиады.
- 1.3.12. Календарь соревнований – расписание спортивных мероприятий Спартакиады с указанием сроков.
- 1.3.13. Жеребьевка – процедура определения порядка проведения спортивных соревнований (игр, забегов, схваток и т.д.) и соперников в них.
- 1.3.14. Отборочный этап соревнований – спортивные соревнования Лиги Предприятий и Лиги Вузов за выход в финальный этап соревнований Спартакиады.
- 1.3.15. Финальный этап соревнований – спортивные соревнования Лиги Предприятий и Лиги Вузов среди команд в полуфинале и финале Спартакиады.
- 1.3.16. Мандатная комиссия – коллегиальный орган, осуществляющий специализированную процедуру проверки соответствия состава Участников и Команд отборочного и финального этапов Спартакиады, настоящему Положению и допуску их к соревнованиям.
- 1.3.17. Технический делегат - лицо, обеспечивающее соблюдение Правил организации и проведения Турнира по Боксу, проводящее взвешивание и выдающее допуск к соревнованиям на основании анализа соответствующих медицинских справок и результатов тестирования спортсменов в ринге.
- 1.3.18. Тестирование в ринге - процедура определения уровня спортивной подготовки участника Турнира по Боксу, проводимая судьей по Боксу в рамках мандатной комиссии.
- 1.3.19. Апелляционное жюри – коллегиальный орган, рассматривающий протесты команд и участников по возможному нарушению правил соревнований. В его состав входят Спортивный директор, главный судья Спартакиады, главный судья по виду спорта и координатор спортивных дисциплин.
- 1.3.20. Спортивно-дисциплинарный комитет (СДК) — орган, осуществляющий рассмотрение ситуаций и (или) событий, возникающих в ходе проведения матчей Турнира по Хоккею и связанных с дисциплинарными нарушениями со стороны Хоккеистов, Тренеров и других лиц команд по хоккею.
- 1.3.21. LAN, Local area network - Формат проведения игр Турнира по Киберспорту, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
- 1.3.22. bo1 (best-of-1) - Формат проведения игр в Турнире по Киберспорту между Участниками до победы в одной игре.
- 1.3.23. Круговая система – формат проведения игр, при которой каждый Участник

соревнования поочередно встречается со всеми остальными Участниками в один или несколько кругов.

1.3.24. Олимпийская система - формат проведения игр, при которой Участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.

1.3.25. Организатор – Департамент инвестиционной и промышленной политики города Москвы. Оператор - Автономная некоммерческая организация Центр содействия развитию конгрессно-выставочной деятельности, промышленности и инвестиций «Технопорт» (АНО «Технопорт»).

2. Этапы и сроки проведения Спартакиады

2.1. Спартакиада проводится в два этапа:

2.1.1. Отборочный этап соревнований.

2.1.2. Финальный этап соревнований, включающий в себя полуфинал (волейбол и хоккей) и Финал.

2.2 Сроки проведения Спартакиады:

2.2.1. Отборочный этап соревнований: с 17 июля по 12 сентября 2021 года.

2.2.2. Финальный этап соревнований: с 18 сентября по 25 сентября 2021 года.

2.2.3. Полуфинал (волейбол и хоккей): 18 сентября 2021 года.

2.2.4. Финал: 25 сентября 2021 года.

2.3. Даты, время, места проведения отборочных соревнований и Календарь соревнований публикуются на сайте spartakiadamosprom.ru (далее – Сайт Спартакиады).

2.4. В Финальный этап соревнований выходят:

- первые восемь команд по итогам общекомандного зачета Спартакиады Лиги Вузов и Лиги Предприятий.

- команды, занявшие первые места отборочного этапа соревнований Турнира по Киберспорту в Лиге Предприятий в дисциплинах Dota 2 и FIFA 21.

- команды, занявшие первые четыре места отборочного этапа соревнований Турнира по Киберспорту в Лиге Вузов в дисциплинах Dota 2 и FIFA 21.

- команды, вышедшие в плей-офф Турнира по Хоккею Лиги Вузов и Лиги Предприятий.

- Участники Турнира по боксу, выигравшие полуфинальные бои Турнира по Боксу Лиги Вузов и Лиги Предприятий.

3. Организация и руководство

Общее руководство, подготовка и проведение спортивных соревнований Спартакиады осуществляется Спортивной дирекцией Спартакиады.

3.1. Структура Спортивной дирекции:



3.2. Функции Спортивной дирекции:

3.2.1. Утверждение перечня команд и списка Участников спортивных соревнований.

3.2.2. Руководство проведением отборочного и финального этапа соревнований Спартакиады.

3.2.3. Рассмотрение запросов на участие спортсменов и/ или команд в Спартакиаде.

3.2.4. Внесение предложений по изменению Положения.

3.3. Спортивная дирекция может дисквалифицировать и отстранить от соревнований Спартакиады любого Участника, тренера, представителя команды, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты Спартакиады.

3.4. В случае возникновения ситуаций, не подпадающих под действие данного Положения, все решения принимает Спортивная дирекция по согласованию с Оператором.

3.5. Решения Спортивной дирекции доводятся до Участников Спартакиады в одной из следующих форм:

- уведомлением представителей команд по почте, указанной при регистрации;

4. Требования к участникам и условия их допуска

4.1. В соревнованиях Спартакиады среди команд Лиги предприятий могут принимать участие сотрудники промышленных предприятий, принятые на работу не позднее 19 апреля 2021 года.

4.1.1 Спортивная дирекция имеет право допускать Участников в случаях, противоречащих п. 4.1 в частном порядке на основании рассмотрения Спортивной дирекцией официального запроса от предприятий.

4.2. В соревнованиях Спартакиады среди команд Лиги вузов могут принимать участие учащиеся (студенты и аспиранты) вузов.

4.3. К участию в соревнованиях Спартакиады допускаются лица не моложе 18 лет. Исключением является возможность принять участие в Турнире по Киберспорту студентов Вузов, минимальный возраст - 16 лет.

4.4. Определение возраста участников соревнований осуществляется на день проведения соревнований.

4.5. В каждом виде спорта от одного Предприятия или Вуза может принимать участие только одна команда, если дисциплина не подразумевает участия отдельно мужской и женской команд.

4.6. Один Участник вправе принять участие в соревнованиях по нескольким видам спорта.

4.7. Запрещено участие в соревнованиях Спартакиады сотрудников Предприятий, а также учащихся Вузов, участвовавших в официальных всероссийских соревнованиях (чемпионатах, первенствах, кубках РФ) в текущем и предыдущем годах. Ответственность за соблюдение данного пункта Положения полностью лежит на каждом Участнике Спартакиады. Спортивная дирекция оставляет за собой право дисквалифицировать Участника и аннулировать его результат и (или) результат команды в случае нарушения данного правила.

4.8. Официальный язык Спартакиады — русский.

4.9. Участники должны знать и исполнять предписания данного Положения.

4.10. Участники или Представители команд, предоставившие Спортивной дирекции информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.11. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении со Спортивной дирекцией. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Спортивного директора соревнований.

4.12. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении со Спортивной дирекцией, в т. ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Спортивного директора влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4.13. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Спартакиады.

4.14. Участники обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.15. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Участников, их Представителей, связанные с участием в соревнованиях, а также интервью и иные

материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

4.16. Участникам и Представителям команд запрещается оказывать влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Спартакиады.

4.17. Порядок и срок подачи заявок и замены участников:

4.17.1. Заявка на участие в Спартакиаде подается представителем команды через Сайт Спартакиады в личном кабинете.

4.17.2. Заявки на участие в соревнованиях Спартакиады должны быть поданы до 30 июня 2021 года.

4.17.3. Замена Участников возможна за 2 календарных дня до проведения конкретного соревнования. Внесение изменений в заявку осуществляется через личный кабинет на Сайте Спартакиады.

4.17.4. Спортивная дирекция оставляет за собой право допуска замены Участника в день соревнований при соответствии требованиям, применимым к Участникам Спартакиады (п.4.1. - п.4.7.).

4.17.5. При выходе Команды или Участника в финал представитель команды подает заявку на участие в финальных соревнованиях не позднее чем за неделю (7 календарных дней) до объявленного дня проведения финальных соревнований. Заявка на финальные соревнования подается в личном кабинете на Сайте Спартакиады.

4.17.6. Представитель команды имеет право принимать участие в соревнованиях при его соответствии установленным требованиям по допуску к соревнованиям.

4.17.7. Руководитель команды несет ответственность за:

4.17.7.1. представление комплекта документов, необходимых для допуска Участников к соревнованиям согласно пунктам 4.18-4.21;

4.17.7.2. участие в жеребьевках от лица команды;

4.17.7.3. своевременную подачу протестов в судейскую коллегия;

4.17.7.4. информирование Участников своей команды о месте и времени проведения соревнований и Календаре соревнований;

4.17.7.5. контроль своевременной явки Участников на соревнования;

4.17.7.6. координацию действий со Спортивной дирекцией.

4.17.7.7. получение подарочной и сувенирной продукции за Участников команд.

4.18. Перечень документов необходимых для участия по видам спорта общекомандного зачета (мини-футболу, волейболу, баскетболу 3х3, шахматам, настольному теннису, легкой атлетике, плаванию), Турниру по Хоккею и Турниру по Киберспорту (документы предъявляются Участником на мандатной комиссии в день соревнований):

4.18.1. Оригинал или копия гражданского, заграничного паспорта, либо водительское удостоверение для подтверждения личности заявленного Участника. Документ может быть сфотографирован в руках участника членами Мандатной комиссии в день соревнований.

4.18.2. Копия трудовой книжки (страница с указанием ФИО, а также страницы с указанием действующего места работы), заверенная печатью и подписью сотрудника отдела кадров (для команд Лиги Предприятий). Передается членам Мандатной комиссии для хранения.

4.18.3. Копия студенческого билета или удостоверения аспиранта (для команд Лиги Вузов). Передается членам Мандатной комиссии для хранения.

4.18.4. Медицинский допуск: индивидуальная справка или командный допуск. Срок действия медицинского допуска 6 месяцев. Передается членам Мандатной комиссии для хранения.

4.18.4.1. Медицинская справка не требуется для участников соревнований по шахматам и Турниру по Киберспорту.

4.18.5. Заполненная форма соглашения об отказе от претензий, в случае получения травм при проведении соревнований, содержащая согласие на обработку персональных данных, подписанная Участником соревнований.

4.19. Требования к индивидуальной медицинской справке.

Индивидуальная медицинская справка должна содержать:

4.19.1. Подпись и печать врача, выдавшего справку (круглая печать).

4.19.2. Печать медицинского учреждения (треугольная печать).

4.19.3. Формулировку «Допущен к участию в спортивных соревнованиях по...» с указанием одного или нескольких видов спорта, в котором (ых) участвует Участник.

4.20. Требования к командному допуску.

4.20.1. Командный допуск оформляется отдельно на каждый вид спорта (в виде отдельных документов).

Командный допуск должен содержать:

4.20.2. Подпись и печать врача, выдавшего справку (круглая печать), должна быть поставлена напротив ФИО каждого допущенного Участника.

4.20.3. Печать медицинского учреждения (треугольная печать).

4.20.4. Информацию о числе допущенных спортсменов

4.20.5. Указание вида спорта (не более одного вида).

4.21. Перечень документов, необходимых для участия в Турнире по Боксу.

Документы предъявляются на мандатной комиссии в день соревнований.

4.21.1. Оригинал или копия гражданского, заграничного паспорта, либо водительское удостоверение для подтверждения личности заявленного Участника. Документ может быть сфотографирован в руках участника членами Мандатной комиссии в день соревнований.

4.21.2. Копия трудовой книжки (страница с указанием ФИО, а также страницы с указанием действующего места работы), заверенная печатью и подписью сотрудника отдела кадров (для команд Лиги Предприятий). Передается членам Мандатной комиссии для хранения.

4.21.3. Оригинал или копия студенческого билета или удостоверения аспиранта (для команд Лиги Вузов). Передается членам Мандатной комиссии для хранения.

4.21.4. Паспорт боксёра или квалификационная книжка. В случае отсутствия, паспорт боксера заводится на участника на первом взвешивании. Новый паспорт боксера предоставляется со стороны Организатора.

4.21.5. Медицинский допуск, подписанный спортивным врачом.

4.21.6. Для Участников Лиги Предприятий обязателен оригинал или копия «Магнитно-резонансная томография» (МРТ) головного мозга». Справка заверяется врачом и учреждением, выдавшим документ. МРТ действительно в течение двух лет.

4.21.7. Для Участников Лиги Вузов обязателен оригинал паспорт здоровья студента либо оригинал или копия «Магнитно-резонансная томография» (МРТ) головного мозга». Справка заверяется врачом и учреждением, выдавшим документ. МРТ действительно в течение двух лет.

4.21.8. Заключение о прохождении МРТ головного мозга должно содержать формулировку «Патологий не выявлено, допущен к соревнованиям по боксу».

4.21.9. Полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (оригинал, бумажная или электронная копия);

4.21.10. Формулировку «Допущен к участию в спортивных соревнованиях по...» с указанием одного или нескольких видов спорта, в котором (ых) участвует Участник.

4.21.11. Допуск от трех врачей: кардиолог, невролог, окулист. Данные допуски должны быть подписаны врачами не раньше, чем за 7 календарных дней до дня проведения взвешивания.

4.21.12. Участники проходят обязательное тестирование в ринге.

По результатам взвешивания и анализу представленной документации Мандатная комиссия:

- распределяет Участников по весовым категориям и группам (если весовая категория будет разделена на группы)

- решением Главного судьи Турнира по боксу может быть отказано Участнику в участии в соревнованиях, в связи с отсутствием необходимой спортивной подготовки, выявленной в результате тестирования в ринге.

4.21.13. Допускаются к участию в соревнованиях спортсмены имеющие документы, указанные в п. 4.21.1. – 4.21.12, а также заполненную и подписанную карточку участника соревнований соответствующими специалистами: главный судья по виду спорта, технический делегат, спортивный врач.

4.21.14. В день проведения боев Участники обязательно проходят осмотр спортивного врача. По итогам осмотра спортивный врач допускает или не допускает Участников к соревнованиям по боксу.

5. Условия проведения соревнований

5.1. Соревнования Спартакиады проводятся в соответствии с данным Положением и действующими на момент проведения Правилами видов спорта, утвержденными Минспорта РФ и общероссийскими федерациями по видам спорта:

- Бокс - Приказ Минспорта России от 23.11.2017 N 1018 «Об утверждении правил вида спорта «бокс».
- Хоккей - Приказ Минспорта России от 20.08.2020 N 627 «Об утверждении правил вида спорта «хоккей».
- Легкая атлетика - Приказ Минспорта России от 16.10.2019 N 839 «Об утверждении правил вида спорта «легкая атлетика».
- Баскетбол - Приказ Минспорта России от 16.03.2017 N 182 «Об утверждении правил вида спорта «баскетбол».
- Настольный теннис - Приказ Минспорта России от 19.12.2017 N 1083 «Об утверждении правил вида спорта «настольный теннис».
- Волейбол - Приказ Минспорта России от 01.11.2017 N 948 «Об утверждении правил вида спорта «волейбол».
- Шахматы - Приказ Минспорта России от 29.12.2020 N 988 «Об утверждении правил вида спорта «шахматы».
- Мини-футбол - Приказ Минспорта России от 15.08.2016 N 965 «Об утверждении правил вида спорта «футбол».
- Плавание - Приказ Минспорта России от 17.08.2018 N 728 «Об утверждении правил вида спорта «плавание».
- Киберспорт – Приказ Минспорта России от 22.01.2020 N 22 «Об утверждении правил вида спорта «компьютерный спорт».

5.2. Для персонализации участников соревнований по видам спорта мини-футбол, волейбол, хоккей, баскетбол 3х3 участникам необходимо иметь единую пронумерованную форму. Для персонализации Участников соревнований по легкой атлетике Организатор предоставляет нагрудные номера.

5.3. В случае отсутствия единой командной формы или наличия командной формы одинаковых цветов у команд одного матча, командам предоставляются разделительные манишки во время соревнований по мини-футболу, баскетболу 3х3, хоккею.

5.4. Календарь соревнований по видам спорта общекомандного зачета и Турниру по Киберспорту составлен по схеме деления команд на дивизионы. В один соревновательный день могут принимать участие команды двух и более дивизионов.

5.5. В случае участия более 8 команд в одном дивизионе, команды, занявшие по итогам соревнований места ниже 8-ого, получают 8 очков в общекомандный зачет по виду спорта.

5.6. При неучастии команды в соревнованиях по видам спорта общекомандного зачета в итоговом протоколе команда получает 10 штрафных очков по данному виду спорта.

5.7. При неявке команды на соревнования по видам спорта общекомандного зачета согласно расписанию, в итоговом протоколе команда получает 10 штрафных очков по данному виду.

5.8. При неявке команды по хоккею на спортивную площадку более чем на 10 минут после начала матча согласно расписанию, команды получает техническое поражение 0:3.

5.9. Протесты на результаты соревнований подаются в письменном виде в судейскую коллегию в течение 30 минут после объявления результата.

5.10. После прохождения мандатной комиссии Участники получают бумажный браслет и надевают его в присутствии мандатной комиссии. Участники имеют право участвовать в соревнованиях только при наличии браслета, закрепленном на руке или ноге. Нарушение этого правила ведет к аннулированию результатов игр, в которых допущено это нарушение.

5.11. В случае участия в соревнованиях незарегистрированного Участника результат выступления команды аннулируется:

- в общекомандном зачете команда получает 12 баллов.
- в Турнире по Хоккею команде присуждается техническое поражение 0:3.
- в Турнире по Киберспорту команда дисквалифицируется с турнира.
- в Турнире по Боксу спортсмен дисквалифицируется с турнира.

6. Судейство

6.1. Состав судейской коллегии по видам спорта Спартакиады формируется и утверждается Спортивным директором и Главным судьей Спартакиады.

6.2. По каждому виду спорта формируются судейские коллегии, которыми руководят главные судьи по видам спорта, в обязанности которых входят:

6.2.1. Проведение жеребьевок (при их необходимости);

6.2.2. Подготовка календарей соревновательных дней (турнирных сеток, забегов, игр и т. д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта);

6.2.3. Судейство соревнований;

6.2.4. Ведение и заполнение турнирных сеток, протоколов игр, схваток, забегов и т.д. в зависимости от специфики конкретного вида спорта.

6.2.5. Подведение итогов и передача протоколов и отчетов куратору по виду спорта для дальнейшей передачи главному судье и главному секретарю Спартакиады;

6.2.6. Подведение итогов спортивных соревнований Спартакиады с формированием итоговых протоколов и отчетов.

6.3. Мандатная комиссия

6.3.1. Мандатная комиссия осуществляет проверку соответствия состава участников требованиям Положения Спартакиады и проводит свою работу в день соревнований, перед их началом.

6.3.2. Мандатная комиссия осуществляет свои обязанности на каждой спортивной площадке в дни проведения соревнований.

6.3.3. В состав Мандатной комиссии входят:

- Главные судьи по видам спорта.
- Секретари и регистраторы по видам спорта.
- Кураторы по видам спорта.

Решения Мандатной комиссии согласовываются со Спортивным директором и Главным судьей Спартакиады.

6.4. Каждая команда при личной явке Участников представляет на Мандатную комиссию пакет документов в соответствии с разделом 4 настоящего Положения.

6.5. В случае непредставления Участниками документов согласно требованиям настоящего Положения, Мандатная комиссия не допускает участников к соревнованиям.

6.6. Мандатная комиссия, в случае отдельного обращения Представителя команд Спартакиады, может проводить дополнительную проверку отдельных Участников Спартакиады на предмет соблюдения Положения, имеет право направить запрос руководству или в службу безопасности Предприятий/ Вузов.

7. Спортивная программа

7.1. Легкая атлетика

7.1.1. Общий состав команды Лиги Предприятий – не более 10 человек. Общий состав команды Лиги Вузов – не более 6 человек.

7.1.2. Допускаются Участники старшей возрастной категории в соревнованиях по дисциплинам легкой атлетики более младшей возрастной категории.

7.1.3. Допускается участие одного Участника не более чем в двух соревновательных дисциплинах.

7.1.4. Виды соревновательной программы для Лиги Предприятий и максимальное число участников в видах программы при условии проведения соревнований на открытом (уличном) стадионе:

Бег 60 м – 1 мужчина старше 35 лет, 1 женщина старше 35 лет.

Бег 100 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.

Бег 400 м – 1 мужчина старше 35 лет, 1 женщина старше 35 лет.

Бег 800 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.

Бег 3000 м – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.

7.1.5. Виды соревновательной программы для Лиги вузов и максимальное число участников в видах программы при условии проведения соревнований на открытом (уличном) стадионе:

Бег 100 м - 1 мужчина, 1 женщина.

Бег 800 м – 1 мужчина, 1 женщина.

Бег 3000 м – 1 мужчина, 1 женщина.

7.1.6. В случае проведения соревнований в закрытых помещениях дисциплина 100 метров заменяются на дисциплину 60 метров.

Порядок проведения личных соревнований по бегу:

7.1.7. В соревнованиях по бегу сразу проводятся финальные забеги.

7.1.8. Места в забегах определяются по показанным результатам Участников. При одинаковых результатах каждому из Участников присваивается высшее из поделенных мест.

7.1.9. Порядок подсчета командного результата:

7.1.9.1. Командный результат определяется в соответствии с суммой мест (набранных очков), занятых Участниками одной команды в индивидуальных соревнованиях – более высокое место занимает команда, набравшая меньшее количество очков (сумму мест). При равенстве очков преимущество отдается команде, Участники которой заняли большее количество первых, вторых, третьих и т.д. мест.

7.1.9.2. При неучастии Участников в какой-либо дисциплине легкой атлетики в итоговом командном протоколе фиксируется результат в 10 штрафных очков для данной спортивной дисциплины.

7.1.9.3. При сходе Участника с дистанции в итоговом протоколе фиксируется результат в 8 штрафных очков для данной спортивной дисциплины.

7.1.9.4. При двойном фальстарте Участник снимается с дистанции, в итоговом командном протоколе фиксируется результат в 8 штрафных очков для данной спортивной дисциплины.

7.2. Мини-футбол

7.2.1. Общий состав команды – не более 12 человек.

7.2.2. Состав команды на площадке: 5 полевых игроков и 1 вратарь.

7.2.3. Игры проходят мячом №5.

7.2.4. Продолжительность одной игры 2 тайма по 12 минут «грязного времени» (перерыв между таймами 2 минуты).

7.2.5. Последняя минута матча разыгрывается по принципу «чистого времени».

7.2.6. Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут в матче длительностью одна минута.

7.2.7. При явке 8 команд в одном дивизионе команды делятся на 2 группы по 4 команды.

Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф. Команды, занявшие 3 и 4 места на групповом этапе, играют в формате 3 место против 3 места за определение 5-6 места, 4 место против 4 места за определение 7-8 места.

7.2.7.1 Спортивная дирекция допускает участие 9 и 10 команд в одном дивизионе. В таком случае команды разыгрывают турнир по формату из п. 7.2.7. Команды, занявшие на групповом этапе места ниже 4 места выбывают из турнира, получая в общекомандный зачет по 8 очков.

7.2.8. Если число команд в одном дивизионе 7 и менее, турнир проводится по круговой системе без плей-офф. Командам присуждаются места согласно занятым местам после игр одного круга.

7.2.9. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.

7.2.10. За выигрыш команде начисляется – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

7.2.11. В случае равенства очков на групповом этапе или в турнире по круговой системе у двух или более команд, места команд определяются последовательно по следующим критериям:

7.2.11.1. по результатам игр между собой (количество очков, разница забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей).

7.2.11.2. по наибольшему числу побед во всех матчах.

7.2.11.3. по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей.

7.2.11.4. по наибольшему числу забитых мячей.

7.2.12. При невозможности выявления преимущества по вышеперечисленным критериям проводится серия послематчевых ударов, по принципу, указанному в п.7.2.13.

7.2.13. При ничейном результате в основное время на этапе плей-офф, проводится серия послематчевых штрафных ударов (пенальти) по 3 удара каждой из команд (в случае ничьей дополнительно назначается по одному удару до определения преимущества одной из команд).

7.3. Баскетбол 3х3

7.3.1. Общий состав команды – не более 5 человек.

7.3.2. Состав команды на площадке: 3 игрока.

7.3.3. Игра длится один тайм продолжительностью десять минут «грязного времени». Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут в матче, длительностью тридцать секунд. Игровые часы останавливаются только при штрафных бросках. Команда, первой набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, даже если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме). Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом

овертайма – перерыв длительностью одна минута. Команда, которая первой набирает два очка в овертайме, выигрывает игру.

7.3.5. При явке в 8 команд в дивизионе команды проводят турнир по круговой системе. Командам присуждаются места согласно занятым местам после игр одного круга.

7.3.6. Спортивная дирекция допускает участие 9 и 10 команд в одном дивизионе. В таком случае команды делятся на 2 группы – 4 и 5 команд или 5 и 5 команд. Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф. Команды, занявшие 3 и 4 места на групповом этапе, играют в формате 3 место против 3 места за определение 5-6 места, 4 место против 4 места за определение 7-8 места. Команды, занявшие на групповом этапе места ниже 4 места, выбывают из турнира, получая в общекомандный зачет по 8 очков.

7.3.7. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.

7.3.8. За выигрыш команде начисляется – 2 очка, за поражение – 0 очков.

7.3.9. В случае равенства очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая лучшие показатели (указаны в порядке приоритета):

- результат личных встреч
- количество забитых мячей
- разница забитых пропущенных

7.3.10. Формат турнира среди женских команд Лиги Вузов определяется на основании их количества.

7.4. Волейбол

7.4.1. Общий состав команды – не более 10 человек.

7.4.2. Состав команды на площадке: 6 игроков.

7.4.3. При явке 8 команд в одном дивизионе команды делятся на 2 группы и по 4 команды. Команды, занявшие 1 и 2 места на групповом этапе, разыгрывают места с 1 по 4 на этапе плей-офф. Команды, занявшие 3 и 4 места на групповом этапе, играют в формате 3 место против 3 места за определение 5-6 места, 4 место против 4 места за определение 7-8 места.

7.4.5. При явке 6 и менее команд в одном дивизионе проводится турнир по круговой схеме без плей-офф. Командам присуждаются места согласно занятым местам после игр одного круга.

7.4.6. Спортивная дирекция допускает участие 9 и 10 команд в одном дивизионе. В таком случае команды разыгрывают турнир по формату из п. 7.4.3. Команды, занявшие на групповом этапе места ниже 4 места, выбывают из турнира, получая в общекомандный зачет по 8 очков.

7.4.7. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.

7.4.8. Игры проводятся до двух побед одной из команд в трех партиях, партии разыгрывают до счета «15» очков.

7.4.9. За победу в игре с результатом «2:0» команде начисляется – 3 очка, за победу с результатом «2:1» – 2 очка, за проигрыш с результатом «1:2» – 1 очко, за проигрыш с результатом «0:2» – 0 очков. Не явившейся команде засчитывается поражение со счетом 0-2 в матче и 0-15 в каждой партии.

7.4.10. При равенстве очков у двух и более команд преимущество получает команда, имеющая лучшие показатели в играх между этими командами по следующим критериям:

По количеству побед

- соотношению партий между всеми командами в группе
- соотношению мячей между всеми командами в группе
- соотношению партий между собой
- соотношению мячей между собой

7.4.11. Формат турнира среди женских команд Лиги Вузов определяется на основании их количества.

7.5. Настольный теннис

7.5.1. Общий состав от команды – не более 2 мужчин и 2 женщин;

7.5.2. Соревнования личные, проводятся согласно официальным правилам настольного тенниса.

7.5.3. Каждому Участнику предоставляется ракетка и мячи со стороны Организатора.

7.5.3.1. Также каждый участник имеет право играть личным инвентарем.

7.5.4. Соревнования проходят в индивидуальном разряде среди женщин и мужчин.

7.5.5. Участники делятся на группы на основании жеребьевки.

В каждой группе проводится круговой турнир. По его итогам участники:

7.5.5.1. Занявшие в группах 1-е места, распределяются по турнирной сетке и играя на выбывание, разыгрывают места с 1-8.

7.5.5.2. Занявшие в группах 2-е места, распределяются по турнирной сетке и играя на выбывание разыгрывают места 9-16.

7.5.6. Встречи проводятся до двух побед из трех партий. Матчи 1/2 финала, матч за 3-е, 4-е место и финал играют до трёх побед из пяти партий.

7.5.7. Счёт в партиях ведется до 11 очков. Победителем в партии считается игрок, первым набравший 11 очков, и 3-я или 5-я партия играется до 7 очков, со сменой сторон при 3 выигранных очках (основание – пп. 2.11.2 и п. 2.11.3, Правил НТ РФ г редакции 2017 г.)

7.5.8. Место Участника в группе определяется по наибольшему количеству очков, набранных по системе: победа – 2 очка, поражение – 1 очко, неявка на встречу – 0 очков.

7.5.9. В случае равенства набранных очков у двух или более Участников, место их в группе определяется последовательно по показателям:

7.5.9.1. Результаты личных встреч между этими Участниками (количество очков, отношение (дробь) выигранных и проигранных партий, отношение (дробь) выигранных и проигранных очков в партиях);

7.5.9.2. Разница выигранных и проигранных партий во всех матчах группового этапа;

7.5.9.3. Разница выигранных и проигранных очков в партиях во всех матчах группового этапа.

7.5.10. Командный зачет в соревнованиях по настольному теннису определяется по сумме лучших результатов Участников команды в мужском и женском зачетах.

7.5.10.1. При равенстве суммы лучших результатов у двух и более команд преимущество имеет команда, Участники которой заняли более высокие личные места.

7.5.11. При неучастии спортсмена среди мужчин или женщин в итоговом командном протоколе фиксируются штрафные очки для не участвующих спортсменов. Размер штрафных баллов 25.

7.6. Шахматы

7.6.1. Общий состав команды – не более 4 человек.

7.6.2. Соревнование проводится по швейцарской системе с личным зачетом – быстрые шахматы (рапид). Партия длится 10 минут, 5 секунд на ход.

7.6.3. Количество туров определяется исходя из общего количества Участников.

7.6.4. В случае опоздания участника команды более, чем на 5 минут ему ставится поражение. Компьютерная жеребьевка проводится с использованием программы SWISS MANAGER. Соревнование проводится с обчётом рейтинга ФИДЕ, в соответствии с «Правилами вида спорта «шахматы», утвержденными приказом Министерства спорта России, и не противоречащими «Правилам игры в шахматы ФИДЕ». Поведение Участников регламентируется действующим Положением «О спортивных санкциях в виде спорта шахматы» и в соответствии с требованием действующего Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по шахматам.

7.6.5. Определение победителей:

7.6.5.1. В личном зачете в категории быстрые шахматы (рапид) победитель и призеры соревнования определяются по сумме набранных очков участника команды, за победу – 1 очко, ничья – 0,5 очка, проигрыш – 0 очков.

7.6.5.2. При равенстве очков победитель и призеры определяются по коэффициенту Бухгольца и далее по личной встрече, количеству побед.

7.6.5.3. Коэффициент Бухгольца определенного Участника складывается из суммы всех очков соперников, с которыми данный Участник играл, независимо от результата встреч между ними. Коэффициент рассчитывается автоматически в программе SWISS MANAGER.

7.6.6. Командный зачет в шахматах определяется по индивидуальному результату лучшего из спортсменов команды.

7.7. Плавание

7.7.1. Общий состав команды – 4 человек (2 мужчины, 2 женщины)

7.7.2. Допускаются Участники старшей возрастной категории в соревнованиях по индивидуальным дисциплинам более младшей возрастной категории.

7.7.3. Допускается участие в дисциплине «Эстафета вольным стилем 4 x 50 метров» только Участников, выступавших в индивидуальных дисциплинах.

7.7.4. Виды соревновательной программы для Лиги Предприятий и максимальное число участников в видах программы:

- 50 метров вольным стилем – 1 мужчина старше 35 лет, 1 женщина старше 35 лет.
- 100 метров вольным стилем – 1 мужчина младше 35 лет, 1 женщина младше 35 лет.
- Эстафета вольным стилем 4 x 50 метров.

7.7.5. Виды соревновательной программы для Лиги Вузов и максимальное число участников в видах программы:

- 50 метров вольным стилем – 1 мужчина, 1 женщина.
- 100 метров вольным стилем – 1 мужчина, 1 женщина.
- Эстафета вольным стилем 4 x 50 метров.

7.7.6. В соревнованиях по плаванию сразу проводятся финальные заплывы.

7.7.7. Места в заплывах определяются по показанным результатам Участников. При одинаковых результатах каждому из Участников присваивается высшее из поделенных мест.

7.7.8. Порядок подсчета командного результата:

7.7.8.1. Командный результат определяется в соответствии с суммой мест (набранных очков), занятых Участниками одной команды в индивидуальных дисциплинах и результатах эстафеты – более высокое место занимает команда, набравшая меньшее количество очков (сумму мест). При равенстве очков преимущество отдается команде, Участники которой заняли большее количество первых, вторых, третьих и т.д. мест.

7.7.8.2. При неучастии Участника в какой-либо дисциплине плавания в итоговом командном протоколе фиксируется результат в 10 штрафных очков для данной спортивной дисциплины.

7.7.8.3. При сходе Участника с дистанции в итоговом протоколе фиксируется результат в 8 штрафных очков для данной спортивной дисциплины.

7.7.8.4. При двойном фальстарте Участник снимается с дистанции, в итоговом командном протоколе фиксируется результат в 8 штрафных очков для данной спортивной дисциплины.

7.7.8.5. При нарушении требований, указанных в п. 7.9.4 команда получает штрафные 10 очков для дисциплины «Эстафета вольным стилем 4 x 50 метров».

7.8. Турнир по Хоккею

7.8.1. Численный состав Участников турнира:

7.8.1.1. Минимальное количество Участников: 5 полевых игроков и 1 вратарь.

7.8.1.2. Максимальное количество Участников: 20 полевых, 2 вратаря, 2 запасных игрока

7.8.1.3. Участник, заявленный как вратарь, не может выступать в качестве полевого.

7.8.1.4. В каждой команде должен быть тренер или представитель команды, присутствующий на мандатной комиссии и на скамейке команды во время игр.

7.8.1.5. Перед началом каждой из игр команды тренер подает заявку на матч, с указанием спортсменов, участвующих в матче, и их номеров.

7.8.2. Индивидуальные требования к игрокам:

7.8.2.1. К участию допускаются игроки, имеющие опыт игры в хоккей, уверенно владеющие техникой катания на коньках и ознакомленные с правилами вида спорта «хоккей».

7.8.2.2. Игроки должны иметь обязательный набор защитного хоккейного снаряжения, включая: шлем с маской/визором для защиты лица; нагрудник; налокотники; щитки; перчатки; бандаж; шорты (труссы).

7.8.2.3. Спортивная форма не предоставляется Организатором.

7.8.2.4. Капитаны команд должны иметь букву «К» в левой верхней части лицевой стороны хоккейного свитера, а их ассистенты – букву «А».

7.8.2.5.

7.8.3. Порядок проведения соревнований определяется фактическим числом заявленных команд.

7.8.4. Основные правила турнира:

7.8.4.1. В случае возникновения противоречий между правилами вида спорта и настоящим Положением приоритетное значение имеет Положение.

7.8.4.2. Продолжительность основного времени матча – три периода по 15 минут «чистого» игрового времени с двумя перерывами между периодами продолжительностью 15 минут.

7.8.4.3. В случае ничейного результата матча по истечении трех периодов основного игрового времени матча:

7.8.4.4. После 2-х минутного перерыва назначается 10-ти минутный овертайм до первой заброшенной шайбы, затем в случае ничейного результата – серия из трех послематчевых штрафных бросков (буллитов). Если после серии, состоящей из трех буллитов каждой команды, сохраняется ничейный результат, то назначаются дополнительные броски – по одному от каждой команды, выполняемые поочередно игроками обеих команд «до первого промаха». Первыми начинают выполнять броски игроки команды, которая в серии, состоящей из трех бросков, выполняла броски последней. Все буллиты пробиваются поочередно разными игроками до тех пор, пока не пробьют все игроки команды.

7.8.5. Игровые запреты и ограничения:

7.8.5.1. Во всех матчах строго запрещены силовые приемы, применение которых будет наказываться удалением игроков с хоккейной площадки, в том числе удалением до конца матча.

7.8.5.2. Во всех матчах строго запрещены броски с длинным замахом (броски с поднятием клюшки выше колена) или «щелчки». В случае осуществления такого броска главный судья матча останавливает игру, бросивший игрок наказывается малым штрафом и назначается вбрасывание в зоне команды, игрок которой применил запрещенный бросок.

7.8.5.3. К нарушениям правил также относятся: агрессивная игра, которая потенциально может привести к травме игрока другой команды, оскорбление судей.

7.8.5.4. В целях рассмотрения ситуаций и/или событий, возникающих в ходе проведения матчей, связанных с дисциплинарными нарушениями со стороны хоккеистов, тренеров и других лиц, представляющих команды, а также вопросов о наложении, снятии и переквалификации наложенных на хоккеистов, тренеров и других лиц, представляющих команды дополнительных дисциплинарных санкций в соответствии с Положением, создается Спортивно-дисциплинарный комитет (СДК). В состав СДК входят Спортивный директор, Главный судья Спартакиады, Главный судья по хоккею. Решения СДК выносятся на основании материалов технической видеосъемки и протоколов матчей. Решения СДК доводятся до участников турнира путем публикации на сайте Спартакиады.

7.9. Турнир по Боксу

7.9.1. Турнир проводится среди мужчин в 4 весовых категориях:

7.9.1.1. Лига Вузов:

1. до 69 кг
2. до 75 кг
3. до 81 кг
4. до 91 кг

7.9.1.1.1. Минимальный вес Участников в категории до 69 кг – 63 кг.

7.9.8.1.2. Лига Предприятий:

1. до 75 кг
2. до 81 кг
3. до 91 кг
4. свыше 91 кг

7.9.1.2.1. Минимальный вес Участников в категории до 75 кг – 69 кг.

- 7.9.2. Команда Предприятия или Вуза вправе выставить не более 2 человек в 1 весовой категории и не более 4 человек от 1 Предприятия или Вуза.
- 7.9.3. Соревнования проводятся в возрастной категории от 19 до 40 лет.
- 7.9.4. Спортивная дирекция определяет форма проведения Турнира по боксу в обоих Лигах по итогам взвешивания зарегистрированных Участников.
- 7.9.4.2. Формат проведения поединков 3 раунда по 2 минуты.
- 7.9.4.3. Соревнования проводятся по действующим правилам бокса, по олимпийской системе с выбыванием после поражения.
- 7.9.4.4. На предварительном этапе поединки идут до определения финалистов.
- 7.9.4.5 На финальном этапе проводятся поединки за 1-е и 2-е место в каждой весовой категории, в каждой Лиге.
- 7.9.4.7. Участникам, прошедшим мандатную комиссию и взвешивание, но не вышедшим на поединок, объявляется дисквалификация с Турнира по Боксу.
- 7.9.5. Предварительное взвешивание проводится среди всех Участников, заявленных на соревнования. В остальные дни взвешиваются Участники, выступающие в этот день. Вес, зафиксированный на первом официальном взвешивании, определяет весовую категорию боксера на весь период соревнований. Выступать в другой весовой категории на этих соревнованиях Участнику запрещено.
- 7.9.6. Участники допускаются к соревнованиям не ранее, чем через три месяца после начала занятий боксом.
- 7.9.7. Окончательное решение о допуске к соревнованиям принимает Технический делегат.
- 7.9.8. Участники и судьи должны быть экипированы в соответствии с правилами соревнований по боксу, утвержденными Федерацией бокса России.
- 7.9.9. Требования к экипировке Участников:
- 7.9.9.1. Участники должны боксировать в перчатках, разрешенных Федерацией бокса России. Цвет перчаток красный или синий – по цвету угла на ринге.
- 7.9.8.2. Участники должны использовать шлемы, разрешенные Федерацией бокса России. Цвет шлема красный или синий – по цвету угла на ринге.
- 7.9.8.3. На всех соревнованиях перчатки и шлемы должны быть предоставлены Организатором соревнований и утверждены Техническим делегатом.
- 7.9.8.4. Во всех боях Участники должны носить защитную паховую раковину (не предоставляется Организатором), а также дополнительно они могут иметь защитный бандаж (не предоставляется Организатором). Защитная раковина не должна выступать за линию пояса.
- 7.9.8.5. Участники должны боксировать в легкой обуви без шипов и каблучков, в носках не выше колена, в боксерских трусах, имеющих не менее трех резинок в поясе, и в майке, закрывающей грудь и спину (боксерская форма не предоставляется Организатором).
- 7.9.8.6. Участник должен использовать капу во всех боях. Капа подгоняется по форме зубов и является предметом индивидуальной экипировки боксера. Запрещается использование капы красного цвета или частично красного цвета (капа не предоставляется Организатором).

7.10. Турнир по Киберспорту

- 7.10.1. Соревнования включают в себя два вида программы:
- вид программы Dota 2 (5x5);
 - вид программы FIFA 21(2x2).

7.10.2. Минимальное количество игроков в команде по FIFA 21 – 2 игрока; по Dota 2 – 4 игрока. Команды, не обеспечившие минимальное количество участников, не допускаются до регистрации, а так же до проведения матчей. Если команда не может обеспечить минимальное количество игроков после регистрации, то она получается техническое поражение 0:3.

7.10.3. Отборочные и финальные соревнования состоят из двух этапов: группового и плей-офф.

7.10.4. Целью группового этапа является определение Участников этапа плей-офф в каждом виде программы.

7.10.5. Жеребьевка проводится без предварительного посева Участников.

7.10.6. Количество групп, количество Участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется Спортивной дирекцией в каждом виде программы.

7.10.7. Целью финального этапа является определение победителей и призеров соревнования.

7.10.8. Каждый матч играется строго согласно последовательности, утвержденной судьей при проведении жеребьевки и формировании турнирной сетки, и команде судьи.

7.10.9. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине Участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

7.10.10. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца соревнования и по запросу судей предоставлять их.

7.10.11. Формат проведения **Турнира по Киберспорту:**

7.10.11.1. Вид программы Dota 2: групповой этап — матчи проходят по круговой системе в формате bo1. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется согласно пункту 7.10.6.;

7.10.11.2. Вид программы FIFA 21: групповой этап — матчи проходят по круговой системе в формате bo1. Количество выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется согласно пункту 7.10.6. Все игры проводятся на платформе PlayStation 4.

7.10.11.3. Неявка на 2 (два) и более матча подряд — влечет присуждение технического поражения во всех матчах. В случае, если было сыграно более половины матчей — техническое поражение присуждается в оставшихся матчах. Если было сыграно менее половины игр, то техническое поражение присуждается во всех матчах, в т.ч. прошедших.

7.10.11.4. При распределении мест по итогам группового этапа последовательно учитываются следующие критерии:

В виде программы Dota 2:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
- в случае равенства первых двух критериев — общее время, затраченное на победы в матчах спорящих участников;
- в случае равенства первых трех критериев — общая ценность героев в матчах спорящих участников.

В виде программы FIFA 21:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
- в случае равного количества очков — результаты личных встреч в матчах между спорящими участниками;
- в случае равенства первых двух критериев — разница забитых и пропущенных в матчах спорящих участников;
- в случае равенства первых трех критериев — наибольшее число забитых мячей во всех матчах.

7.10.11.5. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между Участниками с равными показателями. Время и формат переигровок назначается судьями. В случае неявки на переигровку в назначенное время, команде присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

7.10.12. Формат проведения **плей-офф стадии группового и финального этапа:**

7.10.12.1. Вид программы Dota 2: олимпийская система в формате bo1 с матчем за 3 место.

7.10.12.2. Вид программы FIFA 21: олимпийская система в формате bo1 с матчем за 3 место. Все игры проводятся на платформе PlayStation 4.

7.10.13. Спортивная дирекция сохраняет за собой право не допустить до соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного соревнования; имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

7.10.14. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать главному судье по киберспорту.

Участники обязаны допускать в свои матчи судей и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.

7.10.15. В рамках дисциплины «Спортивный симулятор» Участники обязаны не пропускать повторы голов. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая дисквалификацию.

7.10.16. Участникам соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин соревнования, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

7.10.17. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.

Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.

Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.

7.10.18. Запрещается изменять уровень громкости и (или) снимать наушники на

протяжении матча, в том числе — во время паузы.

7.10.19. Участники вправе останавливать гейм (если это предусмотрено дисциплиной) только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.

- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.

При первом нарушении судья выносит предупреждение, второе влечет за собой присуждение технического поражения в матче.

7.10.20. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.

7.10.21. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судьбе. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

7.10.22. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

7.10.23. Технические правила:

7.10.23.1. Технические правила в виде программы Dota 2

7.10.23.1.1. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

7.10.23.1.2. Настройки игры при использовании русского клиента:

- Режим игры – Режим Капитанов;
- Местоположение сервера – Западная Европа;
- Разрешить наблюдение – разрешить;
- Задержка DotaTV – 2 минуты;
- Наличие тренера – запретить.

7.10.23.1.3. Настройки игры при использовании клиента игры на английском языке:

- Game mode – Captains Mode;
- Server Location – Western Europe;
- Spectators – enabled;
- DotaTV Delay – 2 minutes;
- Coach – disabled.

7.10.23.1.4. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются.

7.10.23.1.5. Команда, находящаяся в текущем матче слева, должна создать матчевое лобби, если судьями не указано другое.

7.10.23.1.6. В матчевом лобби могут находиться только Участники и судьи.

7.10.23.1.7. Порядок выбора. Первый гейм – автоматический (бросок монетки). Второй гейм – смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм – автоматический (бросок монетки).

7.10.23.2. Технические правила в виде программы FIFA 21:

7.10.23.2.1. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе PlayStation™ Store.

7.10.23.2.2. Внутриигровые сообщения должны быть отключены.

7.10.23.2.3. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

7.10.23.2.4. Игровой режим: товарищеские матчи. Тип игры: товарищеский матч.

7.10.23.2.5. Внутриигровые настройки:

- Длительность тайма: 6 минут.
- Уровень сложности: легендарный.
- Команды: любые команды (невозможность смены команды в течение турнира). Составы: любые клубы и сборные (кроме всех сборных звёзд).
- Скорость игры: нормальная.
- Максимальное количество замен в матче: 3.
- Игра рукой: выключено.
- Защита: только тактическая.
- Стадион: любой.
- Камера: ТВ-трансляция (масштаб 20:0)
- Задачи игрокам: можно менять.
- Радар: включен.
- Судья: рандом.
- Тренер: выключен.
- Погода: ясная.
- Своя тактика: разрешено.
- Защита: тактическая.
- Свои схемы: запрещены.
- Травмы: выключены.
- Офсайды: включены.

7.10.23.2.6. Участник, находящийся в текущем матче слева, должен создать матчевое лобби, если судьями не указано другое.

7.10.24. Участникам разрешено использовать свои игровые девайсы (геймпады, мышки, клавиатуры, наушники), Организатор предоставляет стандартные игровые девайсы. Организаторы не несут ответственности за работоспособность девайсов, принесенных игроками.

7.10.25. Технические проблемы

7.10.25.1. В виде программы Dota 2:

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) Участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создается заново. При этом Участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких Участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 8.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех Участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех Участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

7.10.25.2. В виде программы FIFA 21:

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех Участников назначается переигровка. В этом случае каждый Участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном гейме. Зафиксированный результат прибавляется к результату вновь созданного матча.

- Невозможность подключиться к оппоненту. Если Участникам не удается подключиться друг к другу, чтобы сыграть матч, то судьями будет предложено проверить обоим Участникам связь с оппонентом в следующем матче. Участник, которому не удастся подключиться как к текущему оппоненту, так и к оппоненту в следующем матче, получит техническое поражение. Если оба Участника не могут подключиться к оппоненту в следующем матче, то оба Участника будут сняты с соревнования.

7.10.26. В случае совершения Участником соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Положением и техническими правилами, Спортивная дирекция вправе применить к такому Участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

7.10.27. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

7.10.28. Нарушения в дисциплине «Боевая арена»:

7.10.28.1. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

7.10.29. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. В дисциплине «Боевая арена» диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

7.10.30. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

8. Условия подведения итогов и награждение

8.1. Подведение итогов и награждение на отборочном этапе.

8.1.1. Итоговое место команды в общекомандном зачете Спартакиады на отборочном этапе определяется по наименьшей сумме очков (мест), набранных командами по итогам их выступления в отдельных видах программы.

8.1.2. В случае равенства очков у двух или нескольких команд победитель в общекомандном зачете Спартакиады определяется по следующим показателям:

- наибольшее количество первых (последовательно вторых и третьих) мест, занятых командой по видам спорта.

- наибольшее количество первых (последовательно вторых и третьих) мест в личных первенствах по видам спорта.

8.1.3. По итогам соревновательных дней на отборочном этапе проводится награждение Участников, занявших первые три места в каждом дивизионе, по видам спорта общекомандного зачета Спартакиады и Турнира по Киберспорту.

8.2. Подведение итогов и награждение на финальном этапе.

8.2.1. Итоговое место команды в общекомандном зачете Спартакиады на финальном этапе определяется по наименьшей сумме очков (мест), набранных командами по итогам их выступления. При равенстве приоритет определяется в соответствии с п.8.1 данного Положения.

8.2.2. По итогам соревнований по видам спорта финального этапа награждаются победители и призеры.

8.2.3. За первое место в общекомандном зачете Спартакиады награждается команда-победитель Лиги Предприятий и команда-победитель Лиги вузов.

8.2.4. Награждение участников Турнира по Хоккею, Турнира по Боксу и Турнира по Киберспорту:

8.2.4.1. По итогам розыгрыша плей-офф Турнира по Хоккею среди Лиги Вузов и Лиги Предприятий награждаются победители - 1 место, - и призеры 2 и 3 места.

8.2.4.2. По итогам финальных (титulyных) боев в Турнире по Боксу среди Лиги Вузов и Лиги Предприятий награждаются победители - 1 место, - и призеры 2 места отдельно в каждой весовой категории.

8.2.4.3. По итогам розыгрыша финального Турнира по Киберспорту среди Лиги Вузов и Лиги Предприятий награждаются отдельно победители - 1 место, - и призеры 2 и 3 места отдельно для дисциплины Dota 2 и FIFA 21.

8.3. По всем остальным вопросам определения победителей, не оговоренным в данном Положении, участники Спартакиады руководствуются решениями Спортивной дирекции.

9. Безопасность проведения соревнований

9.1. Места проведения соревнований должны иметь соответствующую инфраструктуру и техническое оснащение, необходимые для обеспечения общественного порядка и безопасности при проведении соревнований, включая: Обеспечение общей охраны объекта сотрудниками ЧОП или иной лицензированной организации;

Наличие парковочных мест для размещения транспортных средств службы скорой медицинской помощи, а также (при необходимости) автомобилей и спецтехники иных оперативных служб.

9.2. На площадке проведения соревнований Спартакиады обеспечивается дежурство медицинских бригад с автомобилями «Скорой помощи».

9.2.1. Медицинские бригады и автомобили «Скорой помощи» осуществляют дежурство на каждом объекте проведения соревнований из расчета 1 бригада (автомобиль) для каждого объекта, в том числе в случае проведения соревнований по нескольким видам спорта на одном объекте.

9.2.2. Дежурство бригад «Скорой помощи» на объекте осуществляется в течение всего времени проведения соревнований.